

各レベルにおける必要要素(ストラテジ系)

Ver.6.3(2024/10~1/パス試験に適用予定)

○:対象、×:非対象

カテゴリー	大分類	中分類	対象	レベル1	レベル2	レベル3	
1. 企業と法務	1. 企業活動	1. 経営・組織論	(1)企業活動と経営資源	×			
			(2)経営管理	×			
			(3)経営組織	×			
			(4)社会におけるIT利用の動向	○	○		
		2. 業務分析・データ活用	(1)業務の把握	○		○	
			(2)業務分析と業務計画	○		○	
			(3)データ活用	○		○	
			(4)意識決定	○		○	
			(5)問題解決手法	○		○	
	3. 会計・財務	(1)会計と財務	×				
			×				
	2. 法務	4. 知的財産権	(1)著作権法	○	○		
			(2)産業財産権関連法規	○	○		
			(3)不正競争防止法	○	○		
			(4)ソフトウェアライセンス	○	○		
			(5)その他の権利	○	○		
		5. セキュリティ関連法規	(1)サイバーセキュリティ基本法	○	○		
			(2)不正アクセス行為の禁止等に関する法律	○	○		
			(3)個人情報保護法(個人情報の保護に関する法律)	○	○		
			(4)パーソナルデータの保護に関する国際的な動向	○	○		
			(5)その他の情報セキュリティ関連法規	○	○		
		6. 労働関連・取引関連法規	(1)労働関連法規	×			
			(2)取引関連法規	×			
			(3)その他の法規・ガイドライン・情報倫理	○	○		
7. 標準化関連		(1)標準化	×				
		(2)ITにおける標準化の例	○	○			
	(3)標準化団体と規格	×					
2. 経営戦略	3. 経営戦略マネジメント	(1)経営情報分析手法	×				
		(2)経営戦略に関する用語	×				
		10. マーケティング	(1)マーケティングの基礎	×			
			(2)マーケティング手法	×			
			(3)Webマーケティング	○	○		
			(4)価格設定手法	×			
	11. ビジネス戦略と目標・評価	(1)ビジネス戦略立案及び評価のための情報分析手法・目標設定手法	×				
	12. 経営管理システム	(1)経営管理システム	×				
	4. 技術戦略マネジメント	13. 技術開発戦略の立案・技術開発計画	(1)技術開発戦略・技術開発計画	×			
		5. ビジネスインダストリー	14. ビジネスシステム	(1)代表的なビジネス分野におけるシステム	○	○	
				(2)行政分野におけるシステム	○	○	
				(3)代表的なソフトウェアパッケージ	○	○	
(4)AI(Artificial Intelligence: 人工知能)の活用				○	○		
15. エンジニアリングシステム			(1)エンジニアリング分野におけるIT活用	×			
16. e-ビジネス	(1)電子商取引	○	○				
	(2)電子商取引の留意点	○	○				
	(1)IoTシステム・組み込みシステム	(1)IoTを活用したシステム	○	○			
3. システム戦略	6. システム戦略	18. 情報システム戦略	(1)情報システム戦略	×			
			(2)戦略目標	×			
		19. 業務プロセス	(1)業務プロセス	×			
			(2)業務改善及び問題解決	○	○		
			(3)ITの有効活用	○	○		
			(1)ソリューションとは	○		○	
	7. システム企画	22. システム化計画	(1)システム化計画	○		○	
			23. 要件定義	(1)要件定義	○		○
				(1)調達の流れ	○		○
		(2)情報提供依頼		○		○	
		24. 調達計画・実施	(3)提案依頼書	○		○	
			(4)提案書	○		○	
(5)見積書	○			○			

各レベルにおける必要要素(マネジメント系)

カテゴリ	大分類	中分類		対象	レベル1	レベル2	レベル3
4. 開発技術	8. システム開発技術	25. システム開発技術	(1)システム開発のプロセス	○			○
				○		○	
			①システム要件定義・ソフトウェア要件定義	○			○
			②設計	○			○
			③プログラミング(単体テストの実施までを含む)	○			○
			④統合・テスト	○			○
			⑤導入・受入れ	○			○
			⑥保守	○			○
			(2)ソフトウェアの見積り	○			○
	9. ソフトウェア開発管理技術	26. 開発プロセス・手法	(1)主なソフトウェア開発手法	○			○
				(2)主なソフトウェア開発モデル	○		
			(3)アジャイル	○			○
			(4)開発プロセスに関するフレームワーク	○			○
			①共通フレーム	○			○
			②能力成熟度モデル	○			○
5. プロジェクトマネジメント	10. プロジェクトマネジメント	27. プロジェクトマネジメント	(1)プロジェクトマネジメント	x			
				x			
			①プロジェクトとは何か	x			
			②プロジェクトマネジメントのプロセス	x			
6. サービスマネジメント	11. サービスマネジメント	28. サービスマネジメント	(1)サービスマネジメント	x			
				x			
			(2)ITIL	x			
			(3)サービスレベル合意書	x			
			(1)サービスマネジメントシステムの概要	x			
			(2)サービスデスク(ヘルプデスク)	○	○		
	10. プロジェクトマネジメント	27. プロジェクトマネジメント	(1)システム環境整備	○	○		
				(2)ファシリティマネジメント	○	○	
12. システム監査	31. システム監査	31. システム監査	(1)監査業務	○		○	
				○		○	
			(2)システム監査	○		○	
			①システム監査の目的	○		○	
			②システム監査の流れ	○		○	
	12. システム監査	32. 内部統制	(1)内部統制	○		○	
				(2)ITガバナンス	○		○
				(3)ITマネジメント	○		○

各レベルにおける必要要素(テクノロジ系)

カテゴリー	大分類	中分類	対象	レベル1	レベル2	レベル3	
7. 基礎理論	13. 基礎理論	33. 離散数学	(1)数と表現	×			
			(2)集合	×			
			(3)論理演算	×			
		34. 応用数学	(1)確率と統計	×			
			(2)数値計算、数値解析、数式処理	×			
			(3)グラフ理論	×			
			(4)待ち行列	×			
			(5)最適化問題	×			
		35. 情報に関する理論	(1)情報量の単位	○	○		
			(2)デジタル化	○			
	(3)文字の表現		○				
	(4)論理的な記述		○				
	(5)AI(Artificial Intelligence: 人工知能)の技術		○				
	14. アルゴリズムとプログラミング	36. データ構造	(1)データおよびデータ構造	○			
(2)アルゴリズムの基本構造			○				
(3)アルゴリズムの表現方法			○				
(4)代表的なアルゴリズム			○				
37. アルゴリズムとプログラミング		(1)プログラミング	○				
		(2)プログラミング	○				
		(3)プログラミング	○				
		(4)プログラミング	○				
38. プログラム言語	(1)プログラミング言語	○					
	(2)コーディング標準やプログラム構造	○					
	39. その他の言語	(1)マークアップ言語	○				
		(2)その他の言語	○				
8. コンピュータシステム	15. コンピュータ構成要素	40. プロセッサ	(1)コンピュータの構成	○	○		
			(2)プロセッサの基本的な仕組み	○			
		41. メモリ	(1)メモリの種類と特徴	○	○		
			(2)記憶媒体と書類と特徴	○	○		
			(3)記憶階層	○	○		
		42. 入出力デバイス	(1)入出力インタフェース	○	○		
			(2)IoTデバイス	○			
			(3)デバイスドライバ	○	○		
		16. システム構成要素	43. システムの構成	(1)処理形態	○		
				(2)システム構成	○		
	(3)利用形態			○			
	44. システムの評価指標		(1)システムの性能	○			
	(2)システムの信頼性	○					
	(3)システムの経済性	○					
	17. ソフトウェア	45. オペレーティングシステム	(1)OSの必要性	○	○		
			(2)OSの機能	○	○		
			(3)OSの種類	○	○		
		46. ファイルシステム	(1)ファイル管理	○	○		
			(2)バックアップ	○	○		
		47. オフィスツール	(1)ソフトウェアパッケージ	○	○		
			(2)文書作成ソフト	○	○		
			(3)表計算ソフト	○	○		
	48. オープンソースソフトウェア	(1)プレゼンテーションソフト	○	○			
		(2)Webブラウザ	○	○			
	49. ハードウェア	49. ハードウェア(コンピュータ・入出力装置)	(1)コンピュータの構成	○	○		
			(2)入出力装置	○	○		
	9. 技術要素	19. 情報デザイン	50. 情報デザイン	(1)情報デザインの考え方や手法	○	○	
				(2)ユニバーサルデザイン	○	○	
51. インタフェース設計				(1)ヒューマンインタフェース	○	○	
				(2)GUI	○	○	
				(3)画面設計・帳票設計	○	○	
52. マルチメディア技術			(4)Webデザイン	○	○		
			(5)人間中心設計	○	○		
			53. マルチメディア応用	(1)マルチメディア	○	○	
				(2)音声処理	○	○	
			20. 情報メディア	53. マルチメディア応用	(3)静止画処理	○	○
(4)動画処理		○			○		
(5)情報の圧縮と伸張		○			○		
(1)グラフィックス処理		○			○		
(2)マルチメディア技術の応用		○			○		
21. データベース		54. データベース方式		(1)色の表現	○	○	
				(2)画像の品質	○	○	
				(3)グラフィックスソフトウェア	○	○	
22. ネットワーク		54. データベース方式	(1)データベース	○	○		
			(2)データベース管理システム	○	○		
			(3)データベース設計	○	○		
		55. データベース設計	(1)データ分析	○	○		
			(2)データの設計	○	○		
			(3)データの正規化	○	○		
			(4)データ操作	○	○		
56. データ操作		(1)同時実行制御(排他制御)	○	○			
		(2)障害回復	○	○			
		57. トランザクション処理	(1)ネットワークの構成	○	○		
			(2)ネットワークの構成要素	○	○		
58. ネットワーク方式	(3)IoTネットワークの構成要素	○	○				
	59. 通信プロトコル	(1)代表的なネットワークアーキテクチャ	○	○			
		(2)通信プロトコル	○	○			
60. ネットワーク応用	(1)OS基本参照モデル	○	○				
	(2)TCP/IP階層モデル	○	○				
	(1)インターネットの仕組み	○	○				
23. セキュリティ	61. 情報セキュリティ	(2)インターネットサービス	○	○			
		(3)通信サービス	○	○			
		(1)情報セキュリティの概念	○	○			
	62. 情報セキュリティ管理	(2)情報資産	○	○			
		(3)脅威と脆弱性	○	○			
		(4)攻撃手法	○	○			
	63. 情報セキュリティ対策・情報セキュリティ実装技術	(1)人的脅威の種類と特徴	○	○			
		(2)技術的脅威の種類と特徴	○	○			
		(3)物理的脅威の種類と特徴	○	○			
64. 情報セキュリティ対策	(4)脆弱性	○	○				
	(5)不正のメカニズム	○	○				
	(1)リスクマネジメント	○	○				
	(2)情報セキュリティ管理	○	○				
	(3)個人情報保護	○	○				
	(4)情報セキュリティ組織・期間	○	○				
65. 情報セキュリティ対策・情報セキュリティ実装技術	(5)各種の基準・ガイドライン	○	○				
	(1)情報セキュリティ対策の種類	○	○				
	(2)暗号技術	○	○				
66. 情報セキュリティ実装技術	(3)認証技術	○	○				
	(4)利用者認証	○	○				
	(5)生体認証(バイオメトリクス認証)	○	○				
	(6)公開鍵基盤	○	○				
	(7)アプリケーションソフトウェア・IoTシステムのセキュリティ	○	○				
	(1)人的セキュリティ対策	○	○				
	(2)技術的セキュリティ対策	○	○				
(3)物理的セキュリティ対策	○	○					