

採用できる組織を 社内につくる その一歩をともに

広島県 採用手法向上ハンズオン支援補助金活用事業

採用は人事だけではつukれない。

現場も巻き込むチーム戦 始めませんか？

採用のことを
一緒に考える仲間
社内に増やせてますか？

よくある
お悩み

- ✓ インターンや説明会が、うまく母集団につながらない…
- ✓ 面接まで進んでも、辞退や離脱が止まらない…
- ✓ 自社の魅力が、求職者に伝わっていない気がする…

そんなお悩みも「採用できる組織」を育てることで解決できます。

アトモニはそのための仕組みづくりと人事育成を、現場に寄り添ってサポートします。

経験豊富なメンバーが御社の課題に丁寧に寄り添います。



株式会社アトモニ
代表取締役

栗田 康二

転職エージェント、採用コンサル、ホテルの人事責任者を経て独立。中途・新卒採用に加え、インターン企画、育成、評価制度設計、労務対応まで多面的に経験。現在は広島を拠点に、戦略から現場実行までを支え、人と組織の成長に貢献。



プロジェクトマネージャー
面接/面談トレーナー

野中 千晴

新卒で証券会社を経て、リクルートへ入社後は新卒領域のキャリア支援を担当。独立後はマッチングイベント運営や企業の採用支援に従事。学生約4000名、IT企業60社以上を支援した経験を活かし、実行力のある伴走支援を行っている。



デザイナー

坂口 結

WEB・グラフィックデザイナーとして多様な広報ツールを制作。新卒で総務職に従事し、そこで培った経験を活かして採用・人事課題をクリエイティブな視点で支援している。丁寧な対話で想いをくみ取り、分かりやすい言葉でご提案することを大切にしている。

ご支援できることの一例は裏面詳細をご確認ください。

ご支援できることの一例

応募者に届く「伝え方」を学びたい企業様向け

会社紹介資料の作成+面接官の育成（面接官トレーニング）

- 伝えたいことを整理し、魅力を届ける質の高い会社紹介資料の作成
- デザインのプロが企画段階から参加し、一通貫で対応
- 資料を作るだけでなく、使いこなせる状態を目指しロールプレイング支援までサポート
- 企業側・候補者側の両面を熟知したトレーナーによる、面接官トレーニング

税込 **55** 万円

広島県ハンズオン支援補助金適用後

税込 **30** 万円 ※

採用できる力を社内に育てたい企業様向け

自社で採れる力を育てる採用リクルーター育成支援

- 6ヶ月間にわたる、専属サポーターによる継続支援
- 採用・人事のあらゆるお悩みに、週次ミーティングや日々のチャットで伴走サポート
- 面談設計や媒体選定など、実務に即した動き方を実践的にレクチャー
- 採用の考え方から行動までを体系化し、持続可能な採用力を社内に定着

税込 **66** 万円

広島県ハンズオン支援補助金適用後

税込 **36** 万円 ※

採用につながるインターンを設計したい企業様向け

その場かぎりで終わらせないインターン設計支援

- 採用につながる実践的なインターンシッププログラムを企画・設計
- 学生との関係構築から本選考への導線づくりまでをサポート
- 体験設計・受け入れ体制・フォローアップまで丁寧にサポート
- 採用担当者のスキル向上を通じ、継続的な運用体制を構築

税込 **110** 万円

広島県ハンズオン支援補助金適用後

税込 **70** 万円 ※

※助成金の適用には、広島県内に本社または拠点があること、および直近3年以内の新卒採用実績が必要です。詳細な条件はお気軽にお問い合わせください。

上記のプラン以外でも、御社の課題に合わせて最適なアクションをご提案します。

アトモニの特徴

現場を知る実践者がともに考え、ともに進める

人材業界や企業人事の経験者が、
現場に即した施策と一緒に考え、実行まで伴走します。

商材に縛られず、課題からまっすぐ向き合う

特定のツールを売ることが目的ではありません。
まず「何に困っているのか」から一緒に考えます。

戦略から現場まで「ともに」一通貫で支える

資料づくりも面接トレーニングも選考改善も。
設計から実行・振り返りまで、全部一緒にやります。

採用の「あとも」見据えた、組織づくりの支援

育成や制度設計、働き方の見直しまで。
採用した「あと」活躍し続ける未来を一緒につくります。

「まず相談してみたい」も大歓迎です。お気軽にご連絡ください。

あとも、ともに。



TEL : **070-1507-9687** (代表栗田携帯)

MAIL : kurita@atomoni.co.jp

〒730-0053 広島市中区東千田町 1-1-61 hitoto 広島 ナレッジスクエア 1F いいオフィス広島

HPは
こちら

