特別活動(学級活動)学習指導案

熊野町立熊野中学校 指導者 岡原 千佳

- **1. 日 時** 平成20年12月11日 (木) ~18日 (木)
- **2. 場 所** 第1学年1組教室
- 3. 題 材 サイコエジュケーションによる認知の拡大・修正を図る学級活動

4. 題材設定の理由

本校の生徒は、素直で落ち着いており、概ね規律を守ることはできている。しかし、仲間とのかかわりにおいては、一方的に自分の考えを押しつけたり、自分の失敗を他人のせいにしたりするなど、自己中心的な態度を見せる生徒が多い。このことから、生徒一人一人が自他の受け止め方や考え方を柔軟にし、お互いの考え方や価値観を受け入れ、自己を肯定的に受け止め、耐性を高めていく必要があると考える。

そこで、育てるカウンセリングの一技法であるサイコエジュケーションによる認知の拡大・修正を 図る学級活動の実践を行う。この学習を通して、生徒一人一人が自己の思考を練り、他者の自分と違 う考え方や価値観を受容し、自己を肯定的に考えることができるようになれば、耐性が高まると考え、 本題材を設定した。

授業は、本校第1学年1組38名(男子19名,女子19名)である。

本学級の生徒は、「規則を守らなければならない」「よい点を取らなくてはならない」「友達からきらわれてはならない」「自分の考えを一方的に主張する」「自分の失敗を他人のせいにする」など、特定の認知にとらわれるがために、非論理的な考え方やものの受け止め方・見方をし、生き方、在り方が固定化している生徒や、他者の迷惑になる行動をとってもそのことに気付かないなど、自己中心的で耐性の低い生徒が多く見られる。

このことから,サイコエジュケーションによる認知(思考・感情・行動)の拡大・修正を図る学習を通して,生徒一人一人が認知を拡大し,思考を練って認知を修正し,他者のためになり,また,自分のためにもなる行動への変容が促されるよう指導していきたい。

5. 題材の目標

- 他者とのかかわりを通して、自己理解・自己受容を深め、自己肯定感をはぐくむ。
- 演習等を通して、認知の拡大・修正を図る。
- 自己肯定感をはぐくみ、認知の拡大・修正を図ることで耐性を高める。

6. 題材の評価規準

評価の観点	評価規準
自己肯定感	自己理解・自己受容を深め、自分を肯定的にとらえた感想を言う。
認知の拡大・修正	自己の認知が拡大・修正された意見等を書く。
耐性	行動変容をもたらす,認知の拡大・修正が図れるような意見や感想を書く。

7. 指導計画(全5時間)

時間	学習内容	目標
		○ 言葉の選択・比較等を通して、学級内でのリ
第1時	知ってる自分・知らない自分	レーションを深める。
		○ 肯定的なことばの支持により自己理解・自己
		受容を深め、自己肯定感をはぐくむ。
		○ 返事の仕方や態度(行動の仕方)によって,
		他者の受け止め方が違うことロールプレイを通
第2時	その時, 君はどう思う?	して体験し,日常生活の様々な場面において自
		分の行動が他者に与えている影響をについて知
		る。
		○ 誰もが知っている昔ばなしは, 意外な見方が
		できるという逆説を実際に理解させ、自分たち
第3時	昔ばなしから多様な見方を学ぼう	のまわりにも意外なことがあることを知り,今
		までとは違う新しいものの受け止め方・見方を
		学び、それに気付く方法として内省(自己と対
		話を重ねる)の大切さを知る。
		○ 考え方と感情の密接な関係を、身近な体験を
第4時	考え方を変えるとどうなるか?	通して明らかにし、非合理的な認知の発見と変
		容(非合理的な考え方からの解放)に取り組む。
		○ ロールプレイの中のセリフを考え,友だちの
		劇を見る活動を通して,思考・感情・行動に関
第5時	思考を練るとどうなるか?	する認知の拡大・修正を図り,思考を練り,他
		者のためになり、また、自分のためにもなる行
		動を考えることができるようになる。

8. 学習指導過程

- (1) 第1時「知ってる自分・知らない自分」
 - **① 日時** 平成20年12月11日 (木)
 - ② 本時の目標
 - 言葉の選択・比較等を通して、学級内でのリレーションを深める。
 - 肯定的な言葉の支持により自己理解・自己受容を深め、自己肯定感をはぐくむ。
 - ③ 準備物 ワークシート,振り返りシート
 - 学習活動

学習活動の内容	指導上の留意点	評価規準
1 ウォーミングアップ	○ 心身をほぐし, エクササイズに	● 緊張感が緩和
○ 席を移動して自由に2人,	スムーズに入っていける雰囲気を	し,親和的な交
または3人になる	つくる。	流をすることが
① 質問ジャンケン	○ 友だちの話を聞き、自分のこと	できているか。
② 心の握手	を話すことで互いに肯定的に認め	(観察)
○ 他のペアと一緒になり、4	合える雰囲気をつくる。	
人, または, 5人になる	○ 握手した手を握り合う回数を合	● 自分自身のこ
③ 他己紹介	わせることで以心伝心を体験する。	とを理解して,
④ あわせアドジャン	○ 他者理解を促進し、交友関係の	相手に伝えるこ
	輪を広げる。	とができている
	○ 気持ちを合わせる体験により,	カュ。
	1 ウォーミングアップ ○ 席を移動して自由に 2 人, または 3 人になる ① 質問ジャンケン ② 心の握手 ○ 他のペアと一緒になり, 4 人, または, 5 人になる ③ 他己紹介	1 ウォーミングアップ

\dashv
1
- -
2
広
で
韋
ح
多
ح
で
勺
5

いるかも知れません。でもその ま لح 感じたイメージです。自分では \Diamond 5 分 思います。」

8 振り返りシートに記入し、本 ○ 振り返りシートにより、本時の ● 自己を肯定的 時の学習を振り返る。

- **言葉もある時ある場面で誰かが** 自分の知らない自分に気付かせ てもらうこと,人の良さを見てい 気付かないすばらしい自分の一 けることは、心にやすらぎ「安」 面があることを知ってほしいと を感じさせてくれることを伝える。 (観察,振り返りシート)
 - 学習を振り返り、自分の考えを記 に考えること(思 入する。

認知を修正する こと)のすばら しさに気付くこ とができたか。

考に関する認知 の修正)によっ て感情が変わる ことが理解でき たか。

(振り返りシート)

(2) 第2時「その時、君はどう思う?」

- ① 日時 平成20年12月12日(金)
- ② 本時の目標
 - 返事の仕方や態度(行動の仕方)によって、他者の受け止め方が違うことロールプレイを通 して体験し、日常生活の様々な場面において自分の行動が他者に与えている影響について知る。
- ③ 準備物 「その時、君はどう思う?」のシナリオ、ワークシート、振り返りシート
- ④ 学習活動

	学習活動の内容	指導上の留意点	評価規準
	インストラクション	○ 「はい」以外で非言語の例を提	
	1 本時のねらいを説明し、教師	示する。	
	がデモンストレーションする。	○ 同じ言葉でも表情や動作,イン	● 行動の仕方に
	・2種類の「おはよう」のセリ	トネーションや声の大きさで、相	よって、相手に
	フを聞き、感じたことを数人	手に異なるニュアンスで伝わるこ	与える印象に違
	が発表する。	とがあることに気付かせる。	いがあることに
	・2種類の「あの映画, 見た?」	① 明るく「おはよう」	気付くことがで
導	のセリフを聞き,感じたこと	② かったるく「おはよう」	きたか。
入	を数人が発表する。	③ 面白かったよ,という気持ち	(発表, 観察)
10		で「あの映画,見た?」	
分		④ 期待はずれだった,という気	
		持ちで「あの映画,見た?」	
	2 本時のねらいを確認する	○ 返事の仕方や対応の仕方によっ	
	「今日は場に応じたふさわし	て,色々なことが起こった経験を	
	い返事や対応についての学習を	思い出し,身近なこととして考え	
	通して、イントネーションや声	させる。	
	の大きさの違い,表情や動作の	(先生と生徒, 先輩と後輩, 親と自	
	違いで、同じ言葉や行動が相手	分、友だちと自分の間などで起こ	
	の感情を変えてしまうことにつ	ったことなどを思い出してみる。)	
	いて学びたいと思います。」		
	エクササイズ	※ 状況の説明は教師が行う。	
	3 ロールプレイの説明をする。	〈ロールプレイの説明〉	

		 ○ 代表の生徒が各場面を演じる。 ○ 役者以外の生徒はロールプレイを見てAの気持ちを考え,ワークシートに記入する。また,Aが次にBへ「どんな言葉を言いたくなるか」そのセリフを書く。 ○ パターン1から3まで記入したら,記入したものをグループ内で見せ合い,話し合う。 	
展開 35 分	4 実際にロールプレイをしてワークシートに記入する。☆ 代表生徒と指導者で三つの課題の各場面を演じる。	○ 意見交換をするように事前に伝えておく。○ 元気のよい生徒や言葉でトラブルの多い生徒にAの役を演じさせるとよい。○ Aの役の人に気持ちを聞くことはしない。○ 一つのパターンが終わるごとに、	● 自分の考え(思
	シェアリング 5 グループ内で,自分の書いた セリフとAの気持ちを順番に発 表する。	ワークシートに記入する時間を確保する。 ○ 役者になってくれた生徒をねぎらうことを忘れないようにする。 ○ 生徒に自分はどんな返事や動作が多いか振り返らせ、返事の仕方や動作の大切さについて話し合わせる。	を確認することができたか。 (ワークシート,発表) ● 自分の行動に関する認知を拡大することがで
	6 代表者が発表する。	○ グループ内で話し合った内容は、 代表者が全体に発表することを事 前に伝える。○ 各代表の発表内容を傾聴して聞 き,望ましい考え方の部分を再度 フィードバックする。	■ 思考に関する 認知の修正の必 要性に気付くこ とができたか。
まとめ	まとめ 7 まとめ 「相手を大切にする心,自分を 大切にする心を持つことで行動 が変わることを知ってほしいと 思います。」		● 思考に関する
5 分	8 振り返りシートに記入し、本 時の学習を振り返る。	○ 振り返りシートにより、本時の 学習を振り返り、自分の考えを記 入する。	

9	次時の予定を知る。	\circ	考え方と感情について学習する	できたか。
		,	とを伝える。	(振り返りシート)

(3) 第3時「昔ばなしから多様な見方を学ぼう」

- ① **日時** 平成20年12月15日(月)
- ② 本時の目標
 - 誰もが知っている昔話は、意外な見方ができるという逆説を実際に理解させ、自分たちのまわりにも意外なことがあることを知り、今までとは違う新しいものの受け止め方・見方を学び、 それに気付く方法として内省(自己と対話を重ねる)の大切さを知る。
- ③ 準備物「さる・カニ合戦」のビデオ、ビデオデッキ、テレビ、ワークシート、振り返りシート

④ 学習活動

インストラクション 1 本時のねらいを確認する 「誰もが知っている昔ばなしは、意外な見方ができることを 確認しましょう。そして、自分 たちの回りにも意外なことがある ることを振り返り、固定化されたものの受け止め方・見方と違う見方があることについて学びたいと思います。 エクササイズ 2 まんが日本昔ばなし「さる・カニ合戦」のビデオ(20分)を 鑑賞し、ワークシートに感想を書く。 課題を考える ② 求を助けるとしたらどうするのか? ② 猿を助けるとしたらどうするのか? ② ホワーゲームの見方 ② パワーゲームの見方 ③ カウンセリング的な見方 ③ カウンセリング的な見方 ③ カウンセリング的な見方 ③ カウンセリングのな見方 ② 変見方をすることによって自分の考えがどう変わったか、感想を書くことによって自分の考えを ● 思考と行動の 関係について気 ● 対象を書くことによって自分の考えを ● 関係について気 ● 関係について気 ● 対象を書くことによって自分の考えを ● 対象を書きるによりますな ● 対象を書きるによりまする ● 対象を書きるによりまする ● 対象を書きることにないる ● 対象を書きるによりまする ● 対象を書きることによりまする ● 対象を書きるとによりまする ● 対象を言うなどもは、 ● 対象を言うなどもは、 ● 対象を言うなどもは、 ● 対象を言うなどもは、 ● 対象を言うなどは、 ● 対象を言うなどもは、 ● 対象を言うなどは、 ● 対象を言うなどは、 ● 対象を言うなどは、 ● 対象を言うなどによりまする ● 対象を言うなどもは、 ● 対象を言うなどもは、 ● 対象を言うなどもは、 ● 対象を言うなどもは、 ● 対象を言うなどにないる。 ● 対象を言うなどは、 ● 対象を言うなどもは、 ● ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・	\Box	プ チョル勁 学習活動の内容	指導上の留意点	評価規準
		, ,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,	旧分下公田©沙	Б Г IЩ <i>/У</i> С 11 ·
「誰もが知っている昔ばなしは、意外な見方ができることを確認しましょう。そして、自分たちの回りにも意外なことがあることを振り返り、固定化されたものの受け止め方・見方と違う見方があることについて学びたいと思います。」 エクササイズ 2 まんが日本昔ばなし「さる・カニ合戦」のビデオ (20分)を鑑賞し、ワークシートに感想を書く。 3 課題を考える ① なぜ、猿はいじわるなのか?② 猿を助けるとしたらどうするのか? ② 猿を助けるとしたらどうするのか?③ かウンセリング的な見方 ② パワーゲームの見方 ③ カウンセリング的な見方 シェアリング 5 三つの見方の学習を終えての感想を各自で書く。 「かぐや姫」は宇宙人という説もあるんだよ・・・など。 「あるんだよ・・・など。 「あるんだよ・・・など。 「おる人だよ・・・など。 「もあるんだよ・・・など。 「はついてはいることによって、関を動き、ことによって、関係にしていることに気付くことができたか。(ワークシート) 「カの考えがどう変わったか、感想を書くことによって自分の考えを付くことができたが、気関係について気を書くことによって自分の考えをできたが、気関係について気を書くことによって自分の考えがどう変わったか、感想を書くことによって自分の考えをできることによっても分の考えがどう変わったか、感想を書くことによって自分の考えがどう変わったか、感想を書くことによって自分の考えがどう変わったか、感想を書くことによって自分の考えがどう変わったか、感想を書くことによって自分の考えがどう変わったか、感想を書くことによって自分の考えがどう変わったか、感想を書くことによって自分の考えがどう変わったか、感想を書くことによって自分の考えがどう変わったか、表述していることによって自分の考えがどう変わったか、感想を書くことによって自分の考えがどうでないましている。			○ 目休例をあげて説明する	
は、意外な見方ができることを 確認しましょう。そして、自分 たちの回りにも意外なことがあ ることを振り返り、固定化され たものの受け止め方・見方と違う見方があることについて学び たいと思います。」 エクササイズ 2 まんが日本昔ばなし「さる・ カニ合戦」のビデオ (20分)を 鑑賞し、ワークシートに感想を 書く。 3 課題を考える ① なぜ、猿はいじわるなのか? ② 猿を助けるとしたらどうするのか? ② 彼を助けるとしたらどうするのか? ② がワーゲームの見方 ③ カウンセリング的な見方 ② パワーゲームの見方 ③ カウンセリング的な見方 シェアリング 5 三つの見方の学習を終えての 感想を各自で書く。 もあるんだよ・・・など。 もあるんだよ・・・など。 もあるんだよ・・・など。 ・ はある人だよ・・・など。 ・ 自分の考え方 がはといていることに気付く。ことができたか。(ワークシート) ② パワーゲームの見方 ② パワーゲームの見方 ③ カウンセリング的な見方 ・ シェアリング 5 三つの見方の学習を終えての 感想を各自で書く。 ・ はある人だよ・・・など。 ・ はある人によって、はまるとにも、なることによって自分の考えがどう変わったか、感想を書くことによって自分の考えをはないてきまることによって自分の考えがどう変わったか、感想を書くことによって自分の考えがどう変わったか、感想を書くことによって自分の考えがどう変わったか、感想を書くことによって自分の考えがどうの考えをはないてき			-	
 確認しましょう。そして、自分たちの回りにも意外なことがあることを振り返り、固定化されたものの受け止め方・見方と違う見方があることについて学びたいと思います。」 エクササイズ 2 まんが日本昔ばなし「さる・カニ合戦」のビデオ (20分)を鑑賞し、ワークシートに感想を書く。 3 課題を考える ① なぜ,猿はいじわるなのか?② 猿を助けるとしたらどうするのか? 展開 4 見方を学習する。 ① 音の見方 ② パワーゲームの見方 ③ カウンセリング的な見方 シェアリング 5 三つの見方の学習を終えての感想を各自で書く。 確認している。 ● 思考と行動の関係について気付くことができなか。 ● 関係について気を書くことによって自分の考えをできることによって自分の考えをできることによって自分の考えをできる。 				
 入 たちの回りにも意外なことがあることを振り返り、固定化されたものの受け止め方・見方と違う見方があることについて学びたいと思います。」 エクササイズ 2 まんが日本昔ばなし「さる・カニ合戦」のビデオ (20分)を鑑賞し、ワークシートに感想を書く。 3 課題を考える ① なぜ,猿はいじわるなのか? ② 猿を助けるとしたらどうするのか? 展 4 見方を学習する。 ① 普通の見方 ② パワーゲームの見方 ③ カウンセリング的な見方 シェアリング 5 三つの見方の学習を終えての感想を各自で書く。 ごとを明りたも意外の考え方に気付く。ことができたか。(ワークシート) ● はおいことによって確認していくことによって確認していく。 ● は考と行動の関係について気付くことができまたのようできまたのようできまたのようであることによって自分の考えをできまたのようできまたのようできまたのようできまたのようではいて気付くことができまたのようによって自分の考えをできまたのようできまたのようできまたのようできまたのようできまたのようではいて気付くことができまたのようによって自分の考えをできまたのようによって自分の考えをできまたのようによって自分の考えをできまたのようによって自分の考えをできまたのようによって自分の考えをできまたのようにようできまたのようにようできまたのようによって自分の考えをできまたのようにようにようにようにようにようにようにようにようにようにようにようできまたのようにようにようできまたのようにようにようにようにようにようにようにようにようにようにようにようにようによ	道	•	0000000000	
 ることを振り返り、固定化されたものの受け止め方・見方と違う見方があることについて学びたいと思います。」 エクササイズ 2 まんが日本昔ばなし「さる・カニ合戦」のビデオ (20分)を鑑賞し、ワークシートに感想を書く。 3 課題を考える ① なぜ、猿はいじわるなのか?② 猿を助けるとしたらどうするのか? 限 見方を学習する。 ① 普通の見方 ② パワーゲームの見方 ③ カウンセリング的な見方 ついて明らかにしていくことによって離認していく。 シェアリング 5 三つの見方の学習を終えての感想を各自で書く。 ○ 違う見方をすることによって自分の考えを 付くことができ 	1			
 分 たものの受け止め方・見方と違う見方があることについて学びたいと思います。」 エクササイズ まんが日本昔ばなし「さる・カニ合戦」のビデオ (20分)を鑑賞し、ワークシートに感想を書く。 課題を考える なぜ,猿はいじわるなのか? 猿を助けるとしたらどうするのか? 展 見方を学習する。 単通の見方 パワーゲームの見方 カウンセリング的な見方 シェアリング 三つの見方の学習を終えての感想を各自で書く。 企 きう見方をすることによって自分の考えをを行動の関係について気付くことができたか。 (ワークシート) 				
 たいと思います。」 エクササイズ まんが日本昔ばなし「さる・カニ合戦」のビデオ(20分)を鑑賞し、ワークシートに感想を書く。 3 課題を考える),			
エクササイズ 2 まんが日本昔ばなし「さる・カニ合戦」のビデオ (20分)を鑑賞し、ワークシートに感想を書く。 課題を考えることによって、固				
2 まんが日本昔ばなし「さる・カニ合戦」のビデオ (20分)を鑑賞し、ワークシートに感想を書く。 3 課題を考える ① なぜ,猿はいじわるなのか?② 猿を助けるとしたらどうするのか? 展 開 4 見方を学習する。 ① 普通の見方 ② パワーゲームの見方 ③ カウンセリング的な見方 シェアリング 5 三つの見方の学習を終えての感想を各自で書く。 ② まんが日本昔ばなし「さる・カニとによって、				
カニ合戦」のビデオ (20分) を 鑑賞し、ワークシートに感想を 書く。 3 課題を考える ① なぜ、猿はいじわるなのか? ② 猿を助けるとしたらどうするのか? 4 見方を学習する。 ① 普通の見方 ② パワーゲームの見方 ② パワーゲームの見方 ③ カウンセリング的な見方 シェアリング 5 三つの見方の学習を終えての感想を各自で書く。 □ さり見方をすることによって自分の考えをである。 ○ 違う見方をすることによって自分の考えをである。 ○ 違う見方をすることによって自分の考えをである。 ○ はないて明らかにしていくことによって確認していく。 □ 思考と行動の関係について気を書くことによって自分の考えをできる。		. , ,		
鑑賞し、ワークシートに感想を書く。 3 課題を考える ① なぜ、猿はいじわるなのか? ② 猿を助けるとしたらどうするのか? 4 見方を学習する。 ① 普通の見方 ② パワーゲームの見方 ③ カウンセリング的な見方 *** ** ** ** ** ** ** ** **				
書く。 3 課題を考える ① なぜ, 猿はいじわるなのか? ② 猿を助けるとしたらどうするのか? 4 見方を学習する。 ① 普通の見方 ② パワーゲームの見方 ③ カウンセリング的な見方 シェアリング 5 三つの見方の学習を終えての感想を各自で書く。 感想を各自で書く。 ② 課題を考えることによって,固定化していることに気付く。ことができたか。(ワークシート) ○ 今までの見方と違う見方があることをワークシートのポイントについて明らかにしていくことによって確認していく。 ○ 違う見方をすることによって自分の考えを対くことができたか。(ワークシート) ○ 今までの見方と違う見方があることをアークシートのポイントについて明らかにしていくことによって確認していく。 ○ 世考と行動の関係について気を書くことによって自分の考えを対くことができ				
3 課題を考える ① なぜ, 猿はいじわるなのか? ② 猿を助けるとしたらどうするのか? 田 4 見方を学習する。 ④ パワーゲームの見方 ② パワーゲームの見方 ③ カウンセリング的な見方 **** ** *** *** *** *** *** *** *** *				
 ① なぜ,猿はいじわるなのか? ② 猿を助けるとしたらどうするのか? 展開 4 見方を学習する。 ① 普通の見方 ② パワーゲームの見方 ③ カウンセリング的な見方 5 三つの見方の学習を終えての感想を各自で書く。 ② 虚う見方をすることによって自分の考えをを見られる。 ● 思考と行動の関係について気を書くことによって自分の考えを見いている。 		□ \ 0		
 ① なぜ,猿はいじわるなのか? ② 猿を助けるとしたらどうするのか? 展開 4 見方を学習する。 ① 普通の見方 ② パワーゲームの見方 ③ カウンセリング的な見方 5 三つの見方の学習を終えての感想を各自で書く。 ② 虚う見方をすることによって自分の考えをを見られる。 ● 思考と行動の関係について気を書くことによって自分の考えを見いている。 		3	 ○ 課題を考えることによって 固	● 自分の老え方
② 猿を助けるとしたらどうするのか? 展 4 見方を学習する。 ① 普通の見方 ② パワーゲームの見方 ③ カウンセリング的な見方 シェアリング 5 三つの見方の学習を終えての感想を各自で書く。 ② 猿を助けるとしたらどうすることによって自分の考えを ② なきのか? ○ 今までの見方と違う見方がある。 (ワークシート) ○ 今までの見方と違う見方がある。 (ワークシート) ○ つまでの見方と違う見方がある。 (ワークシート) ○ つまでの見方のポイントについて明らかにしていくことによって確認していく。 ○ 違う見方をすることによって自分の考えを ○ 対象について気を書くことによって自分の考えを ○ 付くことができ				
A 見方を学習する。		_ , .	Zelechore a 37 van 70 31 te X(1) V.	, – , –
展開 4 見方を学習する。 ○ 今までの見方と違う見方があることをワークシートのポイントについて明らかにしていくことによって確認していく。 分 ② パワーゲームの見方③カウンセリング的な見方 ついて明らかにしていくことによって確認していく。 シェアリング 5 三つの見方の学習を終えての感想を各自で書く。 ○ 違う見方をすることによって自分の考えを例解について気を書くことによって自分の考えを例ができ				
開 4 見方を学習する。 ① 今までの見方と違う見方があることをワークシートのポイントについて明らかにしていくことによって確認していく。 分 シェアリング 5 三つの見方の学習を終えての感想を各自で書く。 ② 違う見方をすることによって自分の考えを付くことができ	展	2 · // ·		- 1
40 ① 普通の見方 ことをワークシートのポイントについて明らかにしていくことによって明らかにしていくことによって確認していく。 ② カウンセリング的な見方 って確認していく。 シェアリング ごとをワークシートのポイントについて明らかにしていくことによって確認していく。 シェアリング ごとをワークシートのポイントについて気を書くことによって自分の考えをはよって確認していく。 ・ 運う見方をすることによって自分の考えをを書くことによって自分の考えを付くことができます。		4 見方を学習する	 ○	
分 ② パワーゲームの見方 ③ カウンセリング的な見方 ついて明らかにしていくことによって確認していく。 シェアリング 5 三つの見方の学習を終えての感想を各自で書く。 ○ 違う見方をすることによって自分の考えをできる。 ● 思考と行動の関係について気を書くことによって自分の考えを付くことができ				
③ カウンセリング的な見方 って確認していく。 シェアリング 5 三つの見方の学習を終えての 感想を各自で書く。 ○ 違う見方をすることによって自 分の考えがどう変わったか, 感想 を書くことによって自分の考えを 付くことができ				
シェアリング 5 三つの見方の学習を終えての 感想を各自で書く。 ○ 違う見方をすることによって自 分の考えがどう変わったか, 感想 要係について気を書くことによって自分の考えを付くことができ	/3			
5 三つの見方の学習を終えての ○ 違う見方をすることによって自 ● 思考と行動の 感想を各自で書く。 分の考えがどう変わったか, 感想 を書くことによって自分の考えを 付くことができ				
5 三つの見方の学習を終えての ○ 違う見方をすることによって自 ● 思考と行動の 感想を各自で書く。 分の考えがどう変わったか, 感想 を書くことによって自分の考えを 付くことができ		 シェアリング		
感想を各自で書く。			 ○ 違う見方をすることによって自	● 思考と行動の
を書くことによって自分の考えを 付くことができ				
まとめる。				-
(ワークシート)				-
6 お互いの感想をグループで発 ○ グループで、それぞれの見方を ● 思考に関する		 6 お互いの感想をグループで発	○ グループで、それぞれの見方を	` '

	表しあう。	発表し合うことによって,様々な 受け止め方・見方があることに気	
		づく。	(ワークシート,発表)
		○ グループ間を巡り、戸惑ってい	
		るグループにアドバイスする。	
	7 代表者が発表する。	○ グループ内で話し合った内容は,	
		代表者が全体に発表することを事	● 思考に関する
		前に伝える。	認知の修正の必
		○ 各代表の発表内容を傾聴して聞	要性に気付くこ
		き、望ましい考え方の部分を再度	とができたか。
		フィードバックする。	(ワークシート, 発表)
	まとめ		
	8 まとめ	○ 「孤独な猿と仲間のいるカニの	
	「まわりの人が言うことや、過	違いを確認し、自分たちの集団生	
ま	去の慣習による決まった考え方	活を振り返らせ,友だち関係を振	
と	や見方にとらわれることなく、	り返り、今まで気付かずに友だち	
\otimes	疑問に思ったことは、自分自身	を傷付けていなかったかを自問(内	
5	に問いかけ、考えることで、そ	省) することの大切さ」を伝える。	
分	れまで気付かなかったことに気		
	付かせてくれることを知ってほ		● 認知の拡大・
	しいと思います。」		修正を図る方法
			として,内省の
	9 振り返りシートに記入し、本	○ 振り返りシートにより、本時の	大切さを知るこ
	時の学習を振り返る。	学習を振り返り、自分の考えを記	とができたか。
		入する。	(振り返りシート)

(4) 第4時「考え方を変えるとどうなるか?」

- ① **日時** 平成20年12月16日(火)
- ② 本時の目標
 - 考え方と感情の密接な関係を、身近な体験を通して明らかにし、非合理的な認知の発見と変容(非合理的な考え方からの解放)に取り組む。
- ③ 準備物 ワークシート,振り返りシート
- ④ 学習活動

	学習活動の内容	指導上の留意点	評価規準
	インストラクション		
	1 本時のねらいを確認する。	○ 具体例をあげて説明する。	
導	「物事の受け止め方・考え方・	(例)失敗をよくする自分を,失敗	
入	見方(認知)と感情の密接な関	ばかりするダメな人間と思う人	
10	係を身近な体験を通して明らか	と,同じ失敗を繰り返さないよ	
分	にしていく中で,非合理的な認	うに自分の行いを改善しようと	
	知の発見と変容に取り組むこと	考える人,この違いはどこから	
	について学びたいと思います。」	生じるのか考えさせる。	
	エクササイズ		
	2 ワークシートに各自、悩みの	○ 悩みがないという生徒には「家	● 自分の感情に
	出来事と感情を記入する。	や学校などで起こる一番いやなこ	ついて理解でき
		とを想像させ、その時どんな気持	たか。

Î	3 グループで他のメンバーに見 せる。	ちか」と、出来事→感情の順に想 起させる。	
	4 他のメンバーは、出来事と感情の間にある考え方を言う。	○ グループごとに、各自から出された出来事と感情の間にどんな考え方や思い込みがあるのか探して、お互いに言い合う。	
展開35分	い当たるものを記入する。		■ 思考に関する 認知の拡大がで きたか。 (ワークシート)
	シェアリング 6 どう考え方を変えられるか,		
	違う考え方をグループで話し合う。	○ どう考え方を変えるとよいか話し合う。○ グループ間を巡り、戸惑っているグループにアドバイスする。	
	7 代表者が発表する。	○ グループ内で話し合った内容は, 代表者が全体に発表することを事	
		前に伝える。 〇 各代表の発表内容を傾聴して聞き、望ましい考え方の部分を再度フィードバックする。	■ 思考に関する 認知の修正の必 要性に気付くこ とができたか。 (発表,観察)
まと	まとめ 8 まとめ 「ねばならない。すべきである。 と,いつも思い込んでいません でしたか。今までの自分を振り 返ってみると悩んでいたことが, 実はそれほど悩むことのないも のだったりすることがあるんだ	どを点検し,考え方を変えれば悩 み過ぎず,もっと楽しい気分で生	
め 5 分	ということに気付いてほしいと 思います。」		
	9 振り返りシートに記入し、本時の学習を振り返る。	○ 振り返りシートにより,本時の 学習を振り返り,自分の考えを記 入する。	

(5) 第5時「思考を練るとどうなるか?」

- ① **日時** 平成20年12月18日 (木)
- ② 本時の目標
 - ロールプレイの中のセリフを考え、友だちの劇を見る活動を通して、思考・感情・行動に関

する認知の拡大・修正を図り、思考を練り、他者のためになり、また、自分のためにもなる行動を考えることができるようになる。

③ 準備物 「怒りの日」のシナリオ、ワークシート、振り返りシート、事後アンケート

④ 学習活動

	学習活動の内容	指導上の留意点	評価基準
	インストラクション		,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,
		 ○ 怒りは自然な感情であることを	
導		説明し、怒りの悪い点と良い点を	
入	「キレたことがあるか」などを	•	
5	- 各自で振り返らせ,自分の体験	○ それぞれの経験を通して、怒り	
分	を踏まえ、良い点、悪い点を考	をイメージさせる上で、「怒りは	
	え、怒りとうまく付き合うこと	悪いことばかりではなく,良い点	
	の大切さに気付かせ、本時の学	もある」ことに気づかせる。	
	習への関心を高める。	○ 怒りを持つことによって,頑張	
		る人の例などを示し、自分を振り	
		返らせる。	
	エクササイズ 1		
	2 各自シナリオの役割に○印を	○ 演技者の演技を集中して観るよ	
	つけることで、自分の役割を認	うにさせる。	
	識する。		
		○ 劇終了後, 怒ることはかまわな	
	場面をみる。	いが、「キレる」ことは許されな	
		いことを強調する。	
		○ 「キレないためには自分の怒り	
	に各自チェックする。	のはじまりに気付く必要がある」	
		ことを知り、心身の怒りのサイン	
		を確認させ、発表させる。	知)を確認する
		○ 各自の怒りサインは、基本的に	
	た項目を読み上げてもらう。	は変化がないことを伝え、自分の	(観察,発表)
		怒りサインをいつも覚えているこ	
	こ 「コー・プーの一ツナギナ	とを確認する。	
	6 「ストップ」のコツを読む。	○ 「キレ」ないコツの「ストップ」 「リマュ」 た fro z	
	 7 「リアル」のコツを読む。	「リアル」を知る。	
	「イー「リール」のコノを託む。	【行動に関する認知の拡大】	
	 8 [思考を練る]	 ○ 「ストップ」と「リアル」を使	● 思考を練る >
	「ストップ」と「リアル」を		とによって、思
	使って、シナリオ②の枠の中の		考に関する認知
	セリフを考える。		の修正ができた
			か。
展			(ワークシート・発表)
開	シェアリング 1		
35	-	○ グループで発表し合うことによ	● 思考に関する
分	セリフを順番に発表し、どんな		認知の拡大・修
	セリフがいいか相談する。	【思考に関する認知の拡大・修正】	正ができたか。

(観察・発表)

エクササイズ2

- アル」を使った劇を発表する。
- コツを全員で読む。
- 12 「ケア」のコツを読む。
- |13 「プラン」のコツを読む。

|14 〔思考を練る〕

て、シナリオ③のセリフを考え 使ったセリフを考える。 る。

シェアリング2

セリフがいいか相談する。

エクササイズ3

- を使った劇を発表する。
- 17 「はなす」のコツを読む。
- 18 呼吸法を実践する。
- 19 「思考を練るとどうなるか?」 を学んでの感想を書く。

シェアリング3

- 順番に発表する。
- 21 代表者が発表する。

- 10 B班が、「ストップ」と「リ 演技者の演技を集中して観るよ うにさせる。
- |11 「ストップ」と「リアル」の|○ 繰り返し学習が大切であること を認識させる。
 - 怒りの表し方に四つの方法があ ることを認識させる。

【感情に関する認知の拡大】

○ 「せめる」(相手の非を責める) と「キレる」(怒りを爆発させる) の相違を説明し、この二つは違う ことを強調する。

【行動に関する認知の拡大】

「ケア」と「プラン」を使っ|○ 怒りの「ケア」と「プラン」を|● 思考を練るこ

【思考に関する認知の修正】

15 グループ内で, 自分の考えた ○ グループで発表し合うことによ ● 思考に関する セリフを順番に発表し、どんなって、友だちの違う考えも知る。 【思考に関する認知の拡大・修正】

- 16 С班が、「ケア」と「プラン」 演技者の演技を集中して観るよ うにさせる。
 - プランの中には「はなす」が望 ましいことを認識させる。

【行動に関する認知の拡大】

○ 深呼吸により心を静め、本時の 学習を振り返る準備をさせる。

【感情に関する認知の拡大】

- |20 グループ内で,自分の感想を|○ グループ内で話し合った内容は,|● 思考を練る学 代表者が全体に発表することを事 前に伝える。
 - 各代表の発表内容を傾聴して聞 の修正の必要性

とによって,思 考に関する認知 を修正すること ができたか。

(ワークシート, 発表)

認知の拡大・修 正ができたか。 (観察・発表)

習を通して、思 考に関する認知

フィードバックする。 (ワー	-クシート, 発表)
+1.4	
まとめ	
22 まとめ	
「怒りは悪いことばかりではな ○ 「怒りは悪いことばかりではな	
く,良い点もあります。しかし, く,良い点もある。しかし,社会	
社会生活の中で怒りを爆発させ 生活の中で怒りを爆発させること	
まることはあってはならないことはあってはならない。思考を練る	
と です。感情からすぐに行動に移 ことの大切さを確認し、怒りとう	
め る前に、まず思考を練り、怒り まく付き合える人になってほしい」	
10 とうまく付き合える人になって ことを伝える。	
分にはしいと思います。」	
23 振り返りシートに記入し、本 ○ 振り返りシートにより、本時の ●	思考を練るこ
時の学習を振り返る。 学習を振り返り、自分の考えを記しと	によって,認
入する。	を修正し、耐
	ある行動が生
	れることを理
	できたか。
	り返りシート)
	耐性を高める
	とができたか。
	アンケート)

9. 参考文献

第1時「知ってる自分,知らない自分」

國分康孝監・片野智治編(1996):「気になる自画像」『エンカウンターで学級が変わる中学校編グループ体験を生かしたふれあい学級づくり』図書文化社 p.119-121

第2時「その時、君はどう思う?」

国分康孝監・清水井一編 (2006):「「はい」の言い方」『社会性を育てるスキル教育35時間中学1年 生』図書文化社 p. 56-59

第3時「昔ばなしから多様な見方を学ぼう」

國分康孝・大友秀人(2001):「第4章サイコエジュケーション」『授業に生かすカウンセリングーエンカウンターを用いた心の教育-』誠信書房 p. 69-74

第4時「考え方を変えるとどうなるか?」

國分康孝監・片野智治編(1996):「考え方をチェンジ!」『エンカウンターで学級が変わる中学校編グループ体験を生かしたふれあい学級づくり』図書文化社 p.152-155

第5時「思考を練るとどうなるか?」

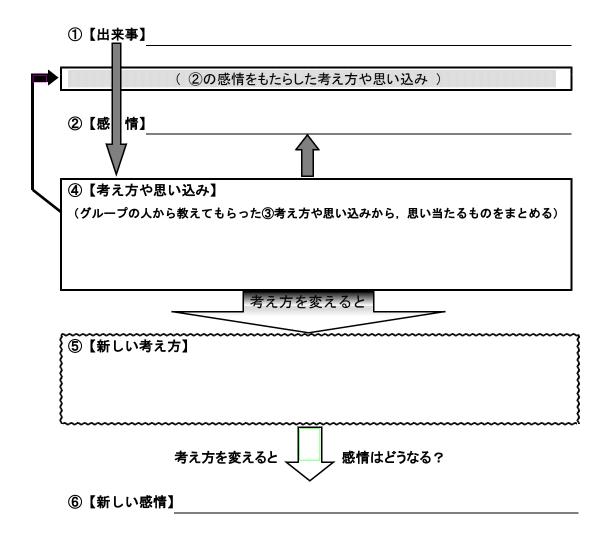
中村道彦編(2006):『心の教育(サイコエジュケーション)怒りとうまくつき合うためにキレない コツを理解しよう!』金芳堂

考え方を変えるとどうなるか?

1年 組 番 氏名

●エクササイズ

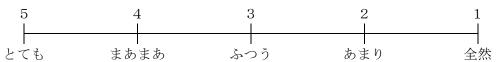
- ① 今, 不安に思ったり, 悩んでいること, または, 怒っていたりすることを【出来事】に書いてください。
- ② その【出来事】によって、どんな【感情】になったかを書いてください。
- ③ グループの人に順番に自分の【出来事】と【感情】を見せて、グループの人から自分の【出来事】と【感情】 の間にどんな【考え方や思い込み】があるのか探して意見を言ってもらう。
- ④ グループの人から言われた中で、思い当たる【考え方や思い込み】をワークシートにまとめる。
- ⑤ グループの人とどう考え方を変えるとよいか話し合い、ワークシートにまとめる。



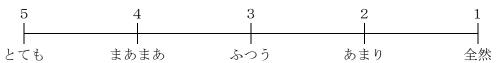
「考え方を変えるとどうなるか?」振り返りシート

1年 組 番氏名

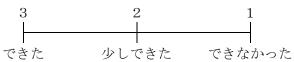
1 今日のエクササイズに積極的に参加できましたか。



2 グループの人の③考え方(思い込み)をたくさん想像できましたか。



3 自分の④考え方(思い込み)を変えて⑤新しい考え方を探すことができましたか。



4 別の⑤新しい考え方に変えると、感情(気持ち)が変わることに気付きましたか。



5 今日のエクササイズを行ってみて感じたことを書いてください。

