# 指導例:感情をコントロールする力を身に付け、学校適応感を高める指導の実際

廿日市市立四季が丘小学校 教諭 空田 由美

## 1 指導のねらい

自分や相手の感情に気付き,感情の適切な処理や表現方法を考え,実際に体験する活動を通して, 感情をコントロールする力を身に付け,よりよい人間関係を築いていこうとする意欲を育てる。

## 2 指導と評価の計画(全5時間)

<i>∠</i>	担得と評価の計画(至3时间)				評 価	
時	目 標	関	思	知	評価規準(・)	評価方法
事	「学校環境適応感尺度(アセス)」と	0			・楽しい学校生活を送るた	アンケート
前	感情コントロールに係る意識調査を実施				めの学習に対して関心をも	
$\mathcal{O}$	し,友達と楽しく生活していくことと気				つ。	
活	持ちのコントロールの関連を考えていく					
動	ことを意識する。					
	・相手の気持ちを知るヒントを知り、相		0		・相手の気持ちを知るヒン	行動観察
第	手の気持ちを推測する。				トを考えたり発言したりし	ワークシート
1	(他者感情の理解)				ている。	
時					・相手の気持ちを推測しよ	
					うとしている。	
第	・怒りは誰もがもつ感情であるが、表現		0		・怒りを感じる場面を考え	行動観察
2	の仕方によっては、自分や友達が不快				たり発表したりしている。	ワークシート
時	な気持ちになることを知る。				・攻撃的な言い方をした後	
	(自己感情の制御)		_		の気持ちを考えている。	
	・衝動的な行動を避けるための方法は人		0		・衝動的な行動を避けるた	行動観察
第	によって違うことを知り、自分に合っ				めの方法を考え、発言して	ワークシート
3	た気持ちの落ち着かせ方を知る。				いる。	
時	(自己感情の制御)				・自分に合った気持ちの落	
					ち着かせ方を考え、決めて	
					いる。	石利知点
	・非主張的、攻撃的な言い方では、自分			$\bigcirc$	・非主張的、攻撃的な言い	行動観察
第	にとっても相手にとっても気持ちの良いにきせた。マ				方では、気持ちが伝わりに	ワークシート
4	い伝え方にならないことに気付き、ア				くいことに気付いている。	
時	サーティブな表現の留意点を知る。		0		・アサーティブな表現の留	
	(自己感情の表現)				意点を取り入れて、練習している	
	・アサーティブな言い方の良さに気付き,		0		<ul><li>ている。</li><li>・アサーティブな表現の良</li></ul>	 行動観察
第	・バッーアイフな言い方の良さに気付き、 表現の仕方を理解する。		9		・ アリーティフな表現の良っ さを確認し、練習している。	11 期観祭 リークシート
5	表現の任力を達解する。 (自己感情の表現)			0	・アサーティブな表現の仕	)
時	(日 口窓用の衣坑)			$\cup$	・	
±·	ていたたせき た 年刊の人に到べまと	<u> </u>				アンケー
事	・不快な気持ちを, 衝動的な行動で表さず, アサーティブな言い方で伝えてい	0			・自分が決めたことについて、努力をしている	アンケート
後の					て,努力をしている。 ・学んだことを生かし,よ	行動観察
の	るか,一定期間の振返りと評価を行う。				・子んにことを生かし、よりよい伝え方をしていこう	
活動						
動					としている。	

# 3 本時の展開

- (1) 第1時
- ① 本時の目標 相手の気持ちを知るヒントを知り、相手の気持ちを推測する。
- ② 学習の展開

② 学習の展開		
学習活動	指導上の留意事項(◇)	評価規準〔観点〕
7 11123	(◆)「努力を要する」状況と判断した児童への指導の手立て	(評価方法)
1 ウォーミングアップの	◇気持ちをほぐすエクササイズを行い,楽しい雰囲気を	
エクササイズをする。	つくる。	
2 透明キャッチボールを	◇友達と楽しく生活するためには、気持ちの交流が必要	
する。	なことに気付かせる。	
	◇気持ちをボールに例えてキャッチボールの模倣をさせ	
	ることをで、気持ちの受け取り方や伝え方について学習	
	していくことを意識させる。	
3 本時の目標を確認す	◇本時のめあてを提示し、活動の見通しをもたせる。	
る。 【本時の目標】	友だちの気持ちをキャッチしよう	
	視覚的にイメージさせる。	
4 「気持ち当てゲーム」 をする。	◇ボールを受け取るときと同様に、気持ちを受け取ると きにも留意点があることに気付かせる。	
~ y ~ ~ .	○にも囲息点がめることにX内がせる。   ◇指導者の表現から, 気持ちを推測するヒントがあるこ	・相手の気持ち
	とに気付かせる。	を知るヒントを
	○グループの中の一人が気持ちと表情の絵が書かれたカ	考えたり発言し
	〜 / /	ちんたり光音し たりしている。
	他の児童は、気持ちを推測する。	〔思考・判断・
	○役割を交代して全員が体験できるようにする。	実践〕(ワーク
	◆表現が難しい児童には、表現するヒントを示す。	シート)
	◆当たるまでするのではないことを伝え,当ててもらえ	1)
	ない児童が不快な思いをしないようにする。	
	○気持ちを推測するための情報をワークシートに書か	
	せ、グループでまとめて発表させ、気持ちを知るヒント	
	はいくつもあることに気付かせる。	
	◇「不安」「落ち込んでいる」など、推測が難しいカー	<ul><li>相手の気持ち</li></ul>
	ドを増やし、いくつものヒントを使って推測させる。	を推測しようと
	◇推測しやすい表現をした児童に発表させ、良いところ	
	を伝えさせる。	〔思考・判断・
5 本時のまとめをする。	- ○気持ちを推測するときのヒントを全体で確認しながら	実践〕(行動観
	ワークシートにまとめさせ、これから自分が使いたいヒ	察)
	ントに印をつけさせる。	247
	◇相手の気持ちを知る良さについて話し合わせ、これか	
	らも生かしていこうとする意欲を高める。	
田本のようの屋	1 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2	
│ │ 児童のまとめ例 ・友達の <u>気持ちを知るヒン</u>	/トをたくさん使って,友達のいろんな気持ちを考えて行動!	していきたい。
6 木味な垢り造り 炒味		
6 本時を振り返り、次時	◇次回の学習内容を伝え、感情の表現について関心をも	
へつなげる。	たせる。	

### (2) 第2時

① 本時の目標 怒りは誰もがもつ感情であるが、表現の仕方によっては、自分や友達が不快な気 持ちになることを知る。

## ② 学習の展開

25. 33. 江. 季1.	指導上の留意事項(◇)	評価規準〔観点〕
学習活動	(◆)「努力を要する」状況と判断した児童への指導の手立て	(評価方法)
<ol> <li>ウォーミングアップの エクササイズをする。</li> <li>本時の目標を確認する。</li> </ol>	◇気持ちをほぐすエクササイズを行い、楽しい雰囲気をつくる。 ◇前時の学習を振り返り、本時の目標を提示し、見通しをもたせる。	
【本時の目標】	「いかり」のなぞを見つけよう	
3 自分が怒りを感じる場面や程度を振り返る。	◇怒りを感じた場面と程度を想起させ、ワークシートに書かせ、発表させる。 ◇怒りは、人によって感じる場面や程度が違うことに気付かせ、怒りは誰もがもつ感情であることを確認する。 ◆振り返ることが難しい児童には、具体的な場面を設定し、今までの経験を引き出す。 ◇指導者が言う役、児童が言われる役や周りの人の役になり、攻撃的な言い方をされたときの気持ちに気付かせる。	場面を考えたり 発表したりして いる。 〔思考・判断・ 実践〕 (行動観
4 怒りが爆発した後の結果を考える。	◇風船を心に例え、不快な感情は、溜めこみすぎると膨れて爆発したり、小さなきっかけで爆発したりすることを知らせ、「キレる」という現象は誰にでも起こり得ることに気付かせる。 ◇怒りの変化を表した「怒りの火山」の図をもとに、怒りの変化に気付かせ、怒りがいつも爆発するわけではないことを、視覚的に捉えさせる。 ◇怒りが強くなると、考える力が弱くなることに気付かせる。 ◇友達が、掃除場所に遅れて来た場面を設定し、攻撃的な言い方をした後の結果について話し合わせ、発表させる。 ◇爆発した後の、自分、友達、周りの人の気持ちを考えさせ、衝動的な行動は、友達を不快な気持ちにさせるだけでなく、自分にとってもよくないことに気付かせる。	・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ を き ・ を き ・ を き ・ に き き も で も を き ・ に も ま ・ に も に も に も に も に に も に に に に に に に に に に に に に
5 本時のまとめをする。	<ul><li>◇怒りを爆発させた後の結果と友達との関係について考えさせる。</li></ul>	ト)
児童のまとめ例		2 (-11-2-2-2-2-2-2-2-2-2-2-2-2-2-2-2-2-2-2

・自分も友達もいやな気持ちになることはあるけど、キレてしまうとみんながいやな気持ちにな <u>るので、キレないようにしていきたい。</u>

へつなげる。

6 本時を振り返り、次時 ◇怒りを爆発させない方法が思い浮かぶ児童数人に発表 させ、怒りを爆発させない方法に興味をもたせる。

- (3) 第3時
- ① 本時の目標 衝動的な行動を避けるための方法は人によって違うことを知り、自分に合った気 持ちの落ち着かせ方を知る。
- ② 学習の展開

<b>公司</b> 注 和	指導上の留意事項 (◇)	評価規準〔観点〕
学習活動	(◆) 「努力を要する」状況と判断した児童への指導の手立て	(評価方法)
<ul><li>1 ウォーミングアップの エクササイズをする。</li><li>2 本時の目標を確認する。</li></ul>	◇気持ちをほぐすエクササイズを行い、楽しい雰囲気をつくる。 ◇前時の学習を振り返り、本時の目標を提示し、見通しをもたせる。	
【本時の目標】	「いかり」の気持ちをコントロールしよう	
3 怒りの感情が爆発しそうになったとき,自分がしている行動を振り返らせる。	◇怒りを感じる場面は誰にもあることから、気持ちをコントロールすることは全員の課題であることに気付かせ、コントロールする方法を学んでいこうとする意欲を高める。 ◇各自で気持ちが落ち着く場面を想起させ、怒りを爆発させない方法をグループで交流させる。 ◆自分の意見をまとめにくい児童には、何をしている時が楽しいのかを想起させ、具体的な場面を振り返らせる。 ◇コントロールの方法を分類し、傾向を掴ませる。 ◇同じ方法の友達同士でグループを作り、その良さを話	<ul><li>・衝動的な行動を避けるための方法を考え、発言している。</li><li>〔思考・判断・実践〕 (ワーク</li></ul>
4 実際に, 教室の中で出来	し合わせることで連帯感を味わわせる。また、その方法 の良さをそれぞれ発表させることで、他のグループの方 法の良さにも気付かせる。 ◇教室の中で出来る方法を選び、指導者の実演を見なが	シート)
そうな方法を選び、体験する。	ら体験させる。 ◇日常生活の中で、不快な状況(人に嫌なことを言われる場面)を設定し、気持ちの落ち着かせ方を取り入れて練習をさせ、感じたことを発表させる。 ◆自分で方法が選べない児童には、一緒に練習し、体験した中から選ばせる。 ◇全員で、深呼吸とカウントダウンで間を取る方法を体験し、良さを実感させる。	
5 本時のまとめをする。 児童のまとめ例	<ul><li>◇取り入れたい方法をワークシートにまとめさせる。</li><li>◇取り入れたい方法に挙手をさせることで、自分でコントロールしていこうという意欲を高める。</li></ul>	・自分に合った 気持ちの落ち着 かせ方を考え, 決めている。 [思考・判断・ 実践] (行動観 察・ワークシー

・怒りを爆発させない方法はいろいろあるので試してみたい。ぼくは、特に、運動が好きなので、 体を動かしていやな気持ちを落ち着かせたい。

つなげる。

6 本時を振り返り、次時へ ◇気持ちは、伝え方を工夫する必要があることを知らせ、 表現の仕方に関心をもたせる。

### (4) 第4時

① 本時の目標 非主張的、攻撃的な言い方では、自分にとっても相手にとっても気持ちの良い伝 え方にならないことに気付き, アサーティブな表現の留意点を知る。

# ② 学習の展開

○ 1日○次州	指導上の留意事項(◇)	評価規準〔観点〕
学習活動	(◆) 「努力を要する」状況と判断した児童への指導の手立て	(評価方法)
<ol> <li>ウォーミングアップ のエクササイズをする。</li> <li>本時の目標を確認する。</li> </ol>	◇気持ちをほぐすエクササイズを行い、楽しい雰囲気をつくる。 ◇前時の学習を振り返り、本時の目標を提示し、見通しをもたせる。	
【本時の目標】 みん	L んながすっきりすることわり方を発見しよう	
3 非主張的,攻撃的な断り方の課題に気付く。	◇アンケートの結果から、「いやだ」と言えない実態があることを知らせ、理由を考えさせることで言えない児童の気持ちに共感させる。 ◇断れないことで起こる結果について話し合い、断ることの大切さに気付かせる。 ◇指導者が、非主張的、攻撃的な断り方で表現し、児童に言われた側の立場で考えさせることで、両方とも気持ちが伝わりにくいことに気付かせる。 ◇非主張的な断り方や攻撃的な断り方に名前をつけて、伝わりにくい理由を考えさせる。 ◇断り方のポイントを話し合い、まとめさせる。 ◇各グループに具体的な場面を書いたカードを配付し、断り方のポイントを活用して、アサーティブな表現方法を考え、ロールプレイングをさせる。	・撃はわにる解 ア表取別的、方がこて・銀り気。(行知動観をするを対しての入び、方がことの理解を対して、対して、対して、対して、対して、対して、対して、対して、対して、対し、対し、対し、対し、対し、対し、対し、対し、対し、対し、対し、対し、対し、
4 断るときのよりよい伝 え方を考え、表現する。	◇グループごとに発表させ、よかったところを交流させる。 ◇他のグループの場面もロールプレイングをさせ、いろいろな場面で活用できる自信をもたせる。 ◇断り方のポイントをまとめ、具体的場面を設定して練習させる。 ◆言い方がわからない児童には、断り方のポイントごとにまとめるよう声を掛ける。	練習している。 〔思考・判断・ 実践〕(行動観 察・ワークシー ト)
5 本時のまとめをする。	<ul><li>◇アサーティブな表現の留意点を確認し、良さについて交流させる。</li></ul>	
児童のまとめ例		

・はっきり断ったら友達に悪いと思っていたけど、はっきり伝えないと相手に伝わらないので、 これからは、断り方のポイントを使って自分の気持ちを伝えていきたい。

つなげる。

6 本時を振り返り、次時へ ◇どんな場面で、アサーティブな言い方ができたら良 いのか振り返らせる。

- (5) 第5時
- ① 本時の目標 アサーティブな言い方の良さに気付き、表現の仕方を理解する。
- ② 学習の展開

\\ \ === \( \( \tau \)	指導上の留意事項 (◇)	評価規準〔観点〕
学習活動	(◆)「努力を要する」状況と判断した児童への指導の手立て	(評価方法)
1 ウォーミングアップの エクササイズをする。		
2 本時の目標を確認する。	◇前時の学習を振り返り、本時の目標を提示し、見通しをもたせる。	
【本時の目標】	伝え方の達人になろう	
3 自分の気持ちをわかりや すく伝える言い方を考え、 発表する。 4 本時のまとめをする。 図書室で借りたい本が あるのに、友達に「外で 遊ぼう」と誘われたと	◇気持ちが伝わらなかったときを想起させ、伝わることの良さを感じ取らせる。 ◇アサーティブな言い方は、誰もが必要であることから気持ちの良い伝え方をしていこうとする意欲をもたせる。 ◇指導者が非主張的、攻撃的に人に頼む場面から、聞いた側はどんな気持ちになるのかを発表させるために、非主張的、攻撃的、アサーティブの三つのタイプの言い方を比較させる。 ◇アサーティブな言い方を考え、練習していくことでいろいろな言い方があることに気付かせる。 ◆上手く言えない児童には、友達の意見を参考にしても良いことを伝える。 ◇アサーティブな頼み方のポイントをまとめ、それらを活用していくことでよりよい表現になることを確認させる。 ◇各グループに具体的な場面を書いたカードを配布し、グループでアサーティブな表現を考え、練習させる。 ◇をグループは、お互いに発表させ、感想を交流させる。 ◆意見がまとまらないグループには、頼み方のポイントごとに確認しながら、言い方を考えさせる。 ◇学んだことをワークシートにまとめ、ペアで意見を交流させる。 ◇学んだことをワークシートにまとめ、ペアで意見を交流させる。 ◇今までの学習を生かし、よりよい伝え方を考え、発表させる。	・な確て〔実察ト・な理〔(ア表認い思践・)ア表解知行り現しる考〕ワッサ現し識動ーの,。・(ーーので・観テ良練・判行クテ仕い理察テは調動シャイカの解・では、一のでも観りである。」のである。一つのでは、一つのでも

・<u>気持ちいい言い方をすると</u>, けんかにならず, 気持ちがすっきりするので, これからは, みんなで考えたポイントを使って自分の気持ちを伝えていきたい。

<ul><li>◇楽しく生活するために、きつい言い方をしたり言いた いことを我慢したりするのではなく、お互いがすっきり</li></ul>
する言い方を考えていこうとする雰囲気をつくる。
◇気持ちが上手く伝えられない友達がいたら「こういう
言い方をしたらいいよ。」と声を掛け、お互いに支え合
える関係になるよう助言する。