



RING HIROSHIMA 「THE MATCH UP DAY」について

1 要旨

デジタル技術を活用した実証実験「ひろしまサンドボックス」の取組の一環「RING HIROSHIMA」の令和4年度の実証実験にかかる成果発表会「THE MATCH UP DAY」を実施する。

2 事業の概要

「RING HIROSHIMA」では、社会課題やイノベーション創出に向けたスモールチャレンジを以下の内容により支援し、誰しものが挑戦できる環境を提供している。

挑戦者の支援	①実証実験費用の支援（1件につき最大100万円） ②パートナーやフィールドとのマッチング ③セコンドによる個別支援 ④PR活動 ⑤イノベーション・ハブ・ひろしまCampsの利用
セコンドの支援 (メンター)	①活動資金の支援（10万円） ②研修プログラムの実施 ③様々なプロジェクトへのマッチング ④地域への貢献をサポート

3 日時・場所・プログラム

(1) 日時

令和5年2月16日（木）13:00～16:20

(2) 場所

オンライン（Zoomウェビナー）

※要事前申込 <https://ringhiroshima2nd-matchup.peatix.com/>

(3) プログラム

13:00 開会

RING HIROSHIMAの事業概要説明等

13:07 発表(8分×20件) ※詳細は次ページ

16:20 総評・閉会

詳細はこちらからご確認ください→<https://hiroshima-sandbox.jp/ring/matchup>

グループ	開始時間	タイトル	
		挑戦者(プロジェクト起案者)	セコンド(メンター)
GROUP 1 テクノロジーと ヘルスケア	13:07	男性もPMS・月経を知る「Femnication Project」	
		岩下 三希	後藤 幸起
	13:15	医療機器の“わからない”を解決する「キキサポ」	
		大石 杏衣	松本 雄真
	13:23	血糖値から生活習慣とメンタルを管理する「Sympafit」	
	加治佐 平	岩本 大輔・元木 昭宏	
	13:31	肌の常在菌検査にもとづく自分軸でのスキンケア選択	
		柴田 未央	郡司 裕一
	13:39	生理ライフを快適にする新しい都市インフラの展開	
		高堰 うらら	石井 彰
GROUP 2 教育と人材育成	13:51	江田島デジタルアイランド化計画	
		安西 翔平	佐藤 祐太朗
	13:59	指導者不足解決のためのサッカー指導のリモート化	
		尾倉 侑也	松永 信雄
	14:07	発達障害児向け獲得言語可視化アプリ	
	辻 早紀	竹之下 倫志	
	14:15	公立小学校におけるミニミニ外国体験イベント	
		宮井 ふみ子	立野 剛超
	14:23	育児女性のエンジニア育成計画	
		和田 法子	富永 宏一
GROUP 3 未来へのチャレンジ	14:45	ドローンを活用した災害救助者探索・救助システムの構築	
		板羽 孝則	阿部 拓磨
	14:53	安全安心な飲食を提供するための衛生状態の可視化	
		小山 昭則	島本 栄光・山本 泰
	15:01	合成バイオ技術を活用したインディゴ染料の開発	
	清水 雅士	鯉江 洋輔・寺岡 良浩	
	15:09	トラックで生演奏を日常に。Music Caravan -JAM-	
		武林 みつき	樗木 勇人
	15:17	農業の草刈り作業軽減に向けた「Project Nozuchi」	
		福島 大悟	三谷 和正
GROUP 4 地域リソースの活用	15:29	獣害被害を“食べる”で解決	
		荒賀 慎平	進矢 光明
	15:37	図書空間 2.0 ～本を介したやわらかコミュニティ～	
		正田 創士	村尾 直哉
	15:45	フードロス問題をレトルトカレーで解消「BATON CURRY」	
	目取真 興明	西原 総司	
	15:53	重井東港(尾道市因島)を新たな観光名所に	
		柴田 慧	藤原 靖士
	16:01	規格外米の高付加価値販売のための製粉化	
		矢野 智美	仲 正人