令和3年9月16日 課 名 商工労働局イノベーション推進チーム 担当者 課長 金田 内 線 3346

「ひろしまサンドボックス」実証プロジェクト(ニューノーマル提案型)について

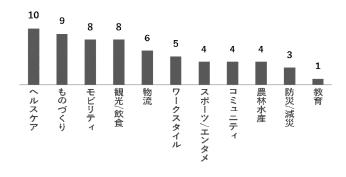
1 要 旨

「ひろしまサンドボックス」実証プロジェクト(ニューノーマル提案型:D-EGGSプロジェクト)において、全国から応募のあった391件のアイデアの中から、1次審査を通過した100件について、県内外の皆様によるパブリック評価(動画の「いいね」数(総投票数8,046))も加味した上で最終審査(事業・実証計画書、面談)を実施し、最終採択30件を選定した。4月21日の最終採択発表会以降、順次、県内をフィールドに実証実験を実施している。

2 最終採択30件の概要

- カテゴリ別及びテーマ別の件数
 - カテゴリ別の件数*
 全11のカテゴリが網羅され、県民のライフシーン全体でニューノーマルな世界観を実証できる選定結果となった。

カテゴリ別件数(複数選択のため延べ数)



テーマ別の件数※

テーマ	件数	
新型コロナへの地域医療のレジリエンス強化	4件	
コロナ禍でのWell-being維持・向上	4件	
New Normal時代のワークスタイル (リモートワーク、デジタル化)	6件	
モビリティの自動化・パーソナル化	3件	
「密」回避の行動変容を促す地方観光モデル創出	4件	
コロナ禍での食文化発信・食スタイル		
スタジアム観戦に縛られないチーム応援・交流の深化	2件	
社会システムのレジリエンス強化(循環経済化)	3件	

※高専枠は除く

最終採択30件

裏面参照

※特設サイト上で公開 (https://newnormal.hiroshima-sandbox.jp/)





最終審査における評価のポイント

主に、新規性、将来性、実現性、適合性、公的性の5つの観点を中心に、広島県での実証実験で生み出されるシナジー(相乗効果)や、全国から合計8,000以上の「いいね!」が寄せられたパブリック評価の結果も加味し、多角的な視点で評価した。

3 スケジュール

- 実証実験期間 / 令和3年 4月下旬~10月下旬
- 成果発表会 / 令和3年11月下旬(予定)

【最終採択 30 件 (順不同・通過の順位とは無関係)】

テーマ	起案者	タイトル
新型コロナへの 地域医療の レジリエンス強化	広島大学 学術・社会連携室 バイオデザイン部門	疫禍下でも安定供給できる 3D プリント技術を用いた医療機器の分散型製造 実証実験および IoT 技術を活用した機能拡張システムのグローバル展開: 未来型「医療機器の\$100 ショップ」構想
	株式会社 Magic Shields	高齢者の転倒による骨折を防ぐ,転んだときだけ柔らかい置き床「ころやわ」 の実証実験
	株式会社 MITAS Medical	スマートフォン接続型眼科診療機器とソフトウェアを用いた眼科画像遠隔 診断サービス
	株式会社 Medii	広島県内での専門医偏在化問題の解決を通して全国の地域医療格差の解決 を図る
コロナ禍での Well-being 維持・向上	シルタス株式会社	健康管理アプリ SIRU+ (シルタス) を用いたニューノーマル時代のヘルス ケアサービスのあり方に関する実証実験
	トリプル・ダブリュー・ジャパン 株式会社	排尿に困りごとを抱えるシニア層が安心してカーライフを楽しむことので きるサービス
	株式会社ユーリア	"2分でわかる!!栄養過不足検査"
	株式会社横山セイミツ	新コンセプトのストレッチにデジタル技術を掛け合わせ,健康増進から自立 をサポートするサービス
New Normal 時代の ワークスタイル	株式会社イクシス	ロボット×AI ベンチャー企業が手掛けるインフラ点検及び遠隔臨場システム。社会・産業インフラの老朽化・熟練技能者の減少・コロナ環境下の課題を AI/AR テクノロジーを活用したシステムで解決。
	NPO 法人 e-Education	2024 年度の英語入試改革を見据えた,産官学連携グローバル教育ソリューション ~日本と新興国の社会課題を同時に解決する,業界初の実践型英語 4 技能育成 EdTech サービス~
	Carstay 株式会社	「バンライフ」で非日常を体験!車中泊で広島の魅力を堪能しよう!
	サイトセンシング株式会社	With コロナ時代, 3D モデルによる既存住戸/設備現況 リモート管理支援サービス
	大信産業株式会社	衛星及びドローン双方の最適利活用を行うハイブリッド型センシングを通じ尾道市全域での農地管理のデジタル化と生産管理システムを構築し、JAを通じた市内農家へのデータ駆動型農業を実現し、全農家へ普及する
	patternstorage 株式会社	多品種小ロット化するアパレル製造業に特化したバーティカル Saas。または、裁断機 (CAM) のシェア。
モビリティの 自動化・ パーソナル化	Yper 株式会社	中山間地域での新たなラストマイルインフラの構築
	株式会社エイトノット	瀬戸内海・離島地域の物資輸送を自律航行 EV 水上ドローンで支援することで、持続可能な物流インフラの構築と移住者を引きつけるスマートアイランドを実現する
	株式会社 Ashirase	視覚障がい者向け歩行ナビゲーションシステム「あしらせ」
	AVA Intelligence 株式会社	広島県内での旅行体験価値向上に向けた AI パーソナル提案サービスの実現
「密」回避の 行動変容を促す 地方観光モデル創出	株式会社ゼログラ	〜旅行客の空き時間と観光施設の空席を最適化する〜 旅行時間有効活用 アプリ「FillTime (フィルタイム)」
	株式会社 Placy	Placy プレイ"ス"リスト - 『Forget the reviews. Follow your rhythm.』
	株式会社結. JAPAN	「旅行前に集まれなくても,みんなでリモート旅行計画。」 - 離れていても みんなで旅行計画できるアプリ「nicody(ニコディ)」
コロナ禍での 食文化発信・ 食スタイル	株式会社 cookpy	クラウドキッチンプラットフォーム cookpy を活用し "途絶えてしまいそうな絶品グルメ"を未来へと残す支援をしたい!
	株式会社ホーン	おひとりさまと飲食店のリアルタイムマッチングによるコロナ禍における 飲食店支援
	株式会社 Mellow	広島県内の自治体と連携し、飲食店支援を目的としたフードトラックによる 開業支援・出店場所提供及び公共空間などの空きスペース活用実験
スタジアム観戦に 縛られないチーム 応援・交流の深化	エンゲート株式会社	スポーツファンの興奮や感動を「ギフティング」によりマネタイズ。ファン との強固なエンゲージメントを構築
	株式会社 Spornia.	スポーツクラブや選手の SNS や YouTube データから,スポーツが本来持つ価値を可視化して,デジタルを通じたスポンサーアクティベーションを支援する DS-Port(ディーエスポート)
社会システムの レジリエンス強化 (循環経済化)	株式会社 nyans	廃棄量9割のジビエをペットフードに活用し、無益な「殺処」を有益な「殺 生」に。
	株式会社 hakken	乾燥廃棄野菜『ほしなプロジェクト』と、食のクリエイター活動拠点『コメル』による、食品小売業のスクラムイノベーション
	やさいバス株式会社	やさいバス広島による"無理なく,楽しく,おいしく"つながる Smart コミュニティ事業
特別枠	フラー株式会社 (高専キャラバン)	高専枠として、1枠(3プロジェクト),若いエンジニアの育成を目的として、フラー株式会社が主催する「高専キャラバン」との共同プロジェクトを 採択