<「親子で登る自立の坂道」期:「親が子離れできない」編-2>

対象(時間):中学・高校生の親(110分程度)

キャッチボールは得意ですか?~気持ちをつたえる 胸の真ん中でうけとめる~

【ねらい】進路選択を巡る親子のロールプレイをとおして、子どもと気持ちを通じ合うことの難しさと大切さを学ぶ。 【準備物】学習者:筆記用具

主催者:名札,ワークシート,アンケート用紙,フェルトペン(裏写りしないもの),模造紙,マグネットホワイトボード

時間	アクティビティの展開例	留 意 点	備考
:	〇名札付け(来た順に)	〇全員が名札をつける。(ニックネーム可)	※スケジュー
:	〇ファシリテーター(学習支援者)	〇和やかな雰囲気づくりに配慮する。	ルを板書し
(5分)	自己紹介、主旨・ルール等説明	〇写真を撮る場合は、予め了解を取る。(肖像権)	ておく。
			・机は講義形
			式
:	アイスブレイク(雰囲気づくり)	○初対面の人同士の場合、自由に意見を出し合うため	・机を撤去
(15分)	「あなたは、Yes or No?」	のウォーミングアップとする。	
	①部屋の隅に Yes と No の紙を貼る。		
	②ファシリテーター(学習支援者)の	→質問(例)「今朝、お子さんと会話をしましたか?」	
	質問に対して、参加者は制限時間内	「最近、お子さんと親子喧嘩をしましたか?」「最	
	に Yes と No に分かれる。	近、お子さんの下着を買っているのは親(Yes)です	
	③ファシリテーター(学習支援者)は、	か?子ども自身(No)ですか?」など	
	参加者に Yes・No の理由等を尋ねる。		・グループ数
		〇最後にグループ分けし、自己紹介も行う。	に応じて、
		(その間にワークシートを配付する。)	机を配置
:	<2人1組で演じましょう>	○2人1組の親子ペアをつくり、親役には親用の、子	
(15分)	〇ロールプレイ	役には子用のシナリオを渡す。	
	①2人1組が、親役・子役に分かれる。	(シナリオは見せ合わない)	
	場面設定を黙読する。	○各自がシナリオを黙読。(場の情景が思い浮かぶま	
	②アを声に出して読む。 ③①と同じペア・同じ役で、親役・子	で読みこむ。)その後、役に分かれてロールプレイ する。	
	③①と同じペア・同じ伎で、祝伎・子 役に分かれて、イを声に出して読む。	9 つ。 ※最初からワークシートを配らず、親子のセリフは	
	仮に分がて、1を声に出して読む。 (1)~③で15分)	次最初からソーケシートを配らり、親子のセリブは 別々にコピーしてお互い見せないように渡し、親子	
	(I)~(3) (C 13 7f)	の日常会話を1分間した後で、合図とともにシナリ	
		の口吊云語を「万間した後で、日図とこもにクナリー 才に入っていく…といったように、工夫する。	
	 <考えましょう. 出し合いましょう>	オに入っていて…といったように、工夫する。 ○三つの約束(発言の平等、人の発言を肯定、秘密の	
(55分)	く考えましょう。田し合いましょう> 〇グループで話し合い(45 分)	〇三 Dの利泉(発音の平等,人の発音を育定,秘密の 保守),ただし,言いたくないことは発表しなくても	
(33)3)	〇ラルーノで話し合い (43 万) ①演じてみての感想 (P2 中)	よい。(パス有り)	
	①演じてのため感感 (12 年) ②わが子とのコミュニケーションで	こうしゃ (ハスキッ) Oシナリオをお互いに見せ合ってもよい。	
	でわかけてのコミューテーションで 「大切にしていること」「気をつけ	○ファッカをの互いに光と日うてもよい。 ○模造紙に書いていくと整理ができてよい。	
	「八朝にしていること」「x(を 5/7 「ていること」(P2 下)		
	○グループごとに発表 (10分)		
:	<学習を振り返りましょう>		
(15分)	〇ワークシートへの記入		
	〇ファシリテーターの話		
·	○終了・片付け	→参加者全員で行う。	現状復帰
(5分)	〇アンケート記入	ー ・	
(メエ)	,		

〈メモ〉