題材名

「おとでよびかけっこ」 ~つくって楽しい私の音楽!ねえ **聴**いて!!~

- **1. 学 年** 第1学年 33名 (男子 20名 女子 13名)
- **2. 教材名** 「行進曲」 チャイコフスキー 作曲 他
- 3. 題材の目標
 - ○楽器による呼びかけ合う音楽の面白さを感じ取りながら聴いたり、楽器でリレー遊びをしたりして楽しみながら簡単な音楽をつくる。
- 4. 学習指導要領との関わり

第1学年及び第2学年

○音を音楽にしていくことを楽しみながら、音楽の仕組みを生かし、思いをもって簡単な音楽をつくること。

【A表現(3)イ】

○音楽を形づくっている要素のかかわり合いを感じ取って聴くこと。

【B鑑賞(1)イ】

〔共通事項〕ア(ア)音色、リズム、強弱(イ)問いと答え

5. 評価規準

ア	音楽への関心・意欲・態度	イ	音楽表現の創意工夫	ウ 音楽表現の技能	エ 鑑賞の能力
1	いい音や面白い音を生か	1	音色やリズム, 強弱,	① 音楽の仕組みを生か	① 「行進曲」から問い
	して呼びかけ合う活動や		問いと答えなどを聴	して簡単な音楽をつ	と答えなどを聴き
	簡単な音楽をつくる活動		き取り,それらの働き	くって表現している。	取り,それらの働き
	に、進んで取り組もうとし		が生み出すよさや面		が生み出すよさや
	ている。		白さなどを感じ取り		面白さなどを感じ
2	問いと答えなどのよさや		ながら、音楽の仕組み		取りながら,音楽を
	面白さを感じ取って聴く		を生かし、音を音楽に		形づくっている要
	学習に進んで取り組もう		していくことを色々		素のかかわり合い
	としている。		と試して, どのように		を感じ取って聴い
			表現するかについて		ている。
			自分の考えや願いを		
			もって簡単な音楽を		
			つくる工夫をしてい		
			る。		

6. 題材観・児童観・指導観

(1) 題材観

本題材は、楽器による呼びかけ合う音楽の面白さを感じ取りながら聴いたり、楽器でリレー遊びをしたりして楽しみながら簡単な音楽をつくることをねらいとする。

このねらいにせまるため、本題材では、「行進曲」を 鑑賞し、問いと答えになっている部分を感じ取らせる。 その後、「行進曲」を鑑賞して聴き取った問いと答えの 音楽の仕組みを使って「簡単な音楽づくり」を行う。自 分のリズムをつくり、その後、ペアでリズムの呼びかけ 合いっこをする。ペアで活動することで、自分とは違っ たリズムや、異なる楽器の音を聴き取り、楽器による呼 びかけ合う音楽の面白さを感じ取ることができると考 える。

この題材で学んだことを生かして、東城保育所の友達 と自分達で作った楽器を使って交流会をすることになっている。保育所の友達と楽器を使って一緒に楽しむと いう目的意識を持ち、思いや意図をもって表現方法を考えることが期待できる。

(2)児童観

本学級には、音楽活動に対する関心や意欲が高く、音楽づくりや楽器演奏にも意欲的に取り組んでいる児童が多い。しかし、楽器を力任せに演奏する児童も多く、それぞれの楽器のもついい響きを生かした演奏ができる児童が少ない。

児童は、1学期の題材「リズムとなかよし」の学習で、拍の流れや反復するリズムを感じ取って、リズム表現を楽しむことができた。「わくわくきっちん」の楽曲で、反復されるリズムフレーズのところにお気に入りのリズムを選んで手拍子する活動を行った。この学習では、主に拍の流れにのってリズム表現ができることをねらいとした。この活動の中では、既に出来上がったリズム譜を選んで手拍子をしたために、自分でリズムは創作していない。そこで、この題材では、リズムを創作する活動を行う。

本題材を通して、問いと答えの面白さを感じ取りながら、楽器を使った呼びかけ合いができるようにしていきたい。

(3) 指導観

この題材では、前題材の「いいおとみつけて」で見つけた面白い音やお気に入りの音を使って、呼びかけっこを していく。本題材の「おとでよびかけっこ」では、呼びかけっこの学習を生かして「簡単な音楽」をつくる活動を 行う。

まずは、打楽器を使い、「お気に入りの音」で呼びかけたり答えたりする。音での会話が深まるように、音色やリズムに気を付けて表現させるようにする。また、友達との関わりの中で、相手から新たな考えやアイデアをもらい自分の表現に生かせるようにしていく。児童が「こんな音を出してみたい」と思ったならば、積極的に友達の真似をしてもよいことを伝える。

本題材では、主に「問いと答え」を取り上げる。打楽器でのいい音や面白い音を使って、音楽の仕組みである「問いと答え」を生かして、音楽にしていく。また、音を音楽にしていく過程をより充実させるために、「行進曲」を鑑賞する。聴くときには、楽器で呼びかけ合っているところに着目させるために、グループを二つに分けて、呼びかけ合っているところで座ったり立ったりする活動などを入れて、「問いと答え」を音楽に合わせて体を動かしたり、感じ取ったことや気が付いたことを伝え合ったりすることができるようにする。

本時では、「行進曲」を鑑賞して感じ取った「問いと答え」の音楽の仕組みを使って、「簡単な音楽」をつくる。まずは、一人で自分のリズムをつくり、その後、ペアでリズムの呼びかけ合いっこをする。次に、作ったリズムに「強弱」を付けて呼びかけ合いっこをする。その際、「自分の楽器とは違う楽器で音が返ってくる楽しさ」「同じ楽器であるが、自分とは違ったリズムで音が返ってくる楽しさ」を感じ取らせるよう、音と音楽の往還を行うようにする。

7. 題材の計画(全4時間)

図画工作科と生活科との関連(課題発見)



大太鼓は大きな音が出て面白いし、鈴は小 さな音だけどかわいい音がして鳴らすとき れいな音がするね。 学校にある楽器を鳴らすのも楽しいけど、楽器を自分達で作ってみたらもっと楽しそうだね。育てたあさがおの種を箱に入れて振ったらどんな音がするのかな。





楽しそうだね!!前に段ボールのぼこぼこしたところを剥いで割り箸で擦ったら面白い音がしたよ。 あと作った楽器を使って自分たちの音楽をつくることができたらもっと面白そうだね。

いいね!!できた音楽を今度保育所の子達が小学校に体験入学に来た時に 聴かせてあげるのはどうかな。



よし!!保育所の子供達と一緒に楽器 を鳴らしてまねっこ遊びをしよう!!



次	時	教材	主な学習活動(〇)予想される児童の反応(・)	評価規準(評価方法)
第一次(一時間)	ı	がっきのおとでよびかけっこしてあそぼう	情報の収集 ○手拍子や足踏みで、リズムの問いかけに答える。 ・まねをするのが楽しいね。 ・手を打つ音と足踏みをする音は音の高さが違うね。 ○音色やリズム、強弱に気を付けながら、自分の作った楽器で呼びかけたり答えたりする。 ・楽器を使うと色々な音が聞こえてきて楽しいね。 ・強く打つと大きな音が出るし、優しく打つと小さな音が出るんだね。 課題の設定 ○リズム遊びを十分に行って楽しんだ後に、目標や課題をもたせる。 おとでよびかけっこをして、保育所の友達と一緒に楽しもう。	ア一① (行動観察) イ一① (行動観察・発言の 内容)
第二次	П	「行進曲」	情報の収集 ○「行進曲」を音楽の仕組み(問いと答え)に着目しながら聴く。 ・色々な楽器の音が聴こえてくるね。 ・音が大きくなったり小さくなったりしているね。 ・違う楽器が交代で出てきて楽器でお話しているみたい。 ・元気な感じのところと,かわいらしい感じのところが交互に出てくるね。 ○8人1組のグループに分かれて,問いと答えを感じながら聴く。 ・僕はトランペットの楽器で演奏する真似をしてみるね。 ・私はバイオリンの楽器で演奏する真似をしてみるね。 ・も分の楽器を演奏した後に違う楽器で答えてくれるから楽しいね。	エー①(行動観察・発言の内容)
次(三時間)	三【本時】	「もっとあそぼう」	 整理・分析 ○タンやタタ等のリズムを使って、自分のリズムをつくって自分の楽器で演奏する。 ・自分の作った楽器でリズム打ちをしてみたいな。 ・楽器でお話しているみたいで楽しいな。 ・僕の音の大きさに合わせて音を僕に返してみてくれる。 ○つくったリズムを使って、他の楽器と呼びかけ合ったり、答えたりする。 ・自分のつくったリズムとは違ったリズムが返ってきて面白いね。 ・自分が大きな音でリズムを打ったら、友達が小さな音で返してくれて、山で「ヤッホー」と叫んだ時みたいで楽しいね。 ・違うリズムや強弱をつけて呼びかけ合いっこをすることができたから、いつものまねっこ遊びがレベルアップできそうだね。 	イ一①(行動観察・発言の 内容・演奏聴取)

まとめ・表現 前時に作った自分のリズムを使って、8人1グループになり、リズムリレーを行う。 ○自分が工夫したことや呼びかけ合いの面白かったことを交流する。 ○保育所の子供達に真似っこ遊びの楽しさを伝えるたえにどのように演奏したらよいかをまとめる。 ・いい音が鳴る楽器の鳴らし方を教えてあげたいね。 ・「たた」のリズムは保育所の子供達には少し難しいかな。

行事との関連(実行・振り返り)





身近にある物を使って楽器を作ることや自分で 音楽をつくるって楽しいね。その音楽を保育所の 子達に聴いてもらって、その音楽を聴いて拍手し てくれた時は、嬉しい気持ちになったね。 友達と楽器を使ってお話するのは、楽しかったし、二人だけじゃなくて、クラスのみんなでリズムリレーをして、みんなが拍の流れにのってリズムリレーができた時はもっと楽しかったね。とちのみ祭(学習発表会)では何をしようかな?

8. 本時の指導(3/4時間)

(1) 本時の目標

「問いと答え」のリズムを工夫して、ペアで色々と試しながら、どのように表現するかについて自分の考えや願いをもって簡単な音楽をつくる工夫をしている。

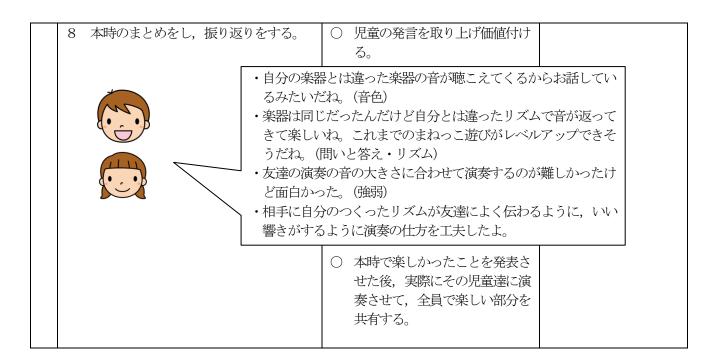
(2) 評価規準

・音の出し方やリズムに気を付けて、音楽の仕組みを生かして簡単な音楽をつくって表現することができる。

(3) 学習の展開

	学習内容と学習活動 予想される児童の姿	指導上の留意事項(〇) つまずきへの支援(・)	評価規準 (評価方法)
	1 リズムまねっこあそびを楽しむ。	○ 「問いと答え」「強弱」を感じ取ることができるリズム打ちや言葉のまねっこあそびをさせる。	
つかむ	2 2つの範奏を聴いて表現の工夫を聴き取る。(問いと答えの対照)	○ AとBのリズムが変わったこと に気付かせる。(問いと答えの対 照)	
	二つの演奏では、何が	違うと思いますか?	
		るを真似してきたけど,2回目は真似で るで答えていてお話しているみたいで	
	自分のリズムを作っ	て友達と呼びかけ合いっこをしてみたい	いた。

3 学習課題を確認する。 (か)自分のリズムをつくって、相手のリズムを聴いて呼びかけ合いっこをしよう。 考 4 タンとタタ等のリズムを使って、自分の え リズムをつくって自分の楽器で演奏す ○ 友達と同じリズムになってもよ る。(個人思考) いことを伝える。 「リズムをつくる」→「リズムを口 ずさむ」→「手拍子でリズム打ち」 →「楽器でリズム打ち」のスモー ルステップで学習を進めていく。 ・リズムをつくることが難しい児童 にはリズムパターンが書かれてい るカードを選ばせる。 練 5 つくったリズムを使って、他の児童と楽 IJ 器で呼びかけ合ったり、答えたりする。 拍の流れにのってリズムを打てる う (ペア活動) ようにさせるために、常にオルガ ンのメトロノームをかけておく。 自分のつくったリズムとは違ったリズムが返ってきて面白いね。 作ったリズムが友達と一緒だったけど、友達は自分とは違った楽器で 演奏していたから狸のお母さんと子どもがお話しているみたいだね。 ○ 膝や首などで拍の流れを感じ取 っている児童を全体に紹介す る。 6 2つの範奏を聴いて表現の工夫を聴き 取る。(強弱) ○ AとBのリズムで強弱を付けて 表現していることに気付かせ 音楽表現の創意工夫 る。(強弱) イー① (行動観察・発言 の内容・演奏聴取) 7 つくったリズムを使って、他の楽器と呼 びかけ合ったり、答えたりする。 ○ 相手の音の大きさを聴いてか (ペア活動) ら、相手が大きい音なら小さい 音で、小さい音なら大きい音で ま لح 演奏させる。強弱が演奏で聴き 取れない場合は、口頭で強弱の 表現を相手に伝えてから演奏さ せる。 相手の音の大きさに合わせてリズム打ちをするためには、相手の 演奏の仕方や音をよく聴いていないとだめだね。 自分が大きな音でリズムを打ったら、友達が小さな音で返してく れて、山で「ヤッホー」て叫んだ時みたいで楽しいね。



9. 板書計画

